

## DAFTAR ISI

### LEMBAR PENGESAHAN

### LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL .....	xv
DAFTAR SIMBOL .....	xviii

### BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah .....	3
1.2.1. Identifikasi masalah.....	3
1.2.2. Rumusan masalah.....	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1. Kegunaan praktis.....	6
1.4.2. Kegunaan akademis .....	6
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	8
1.7. Sistematika Penulisan.....	9

### BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu.....	10
2.2. Pengertian Sistem .....	12

2.2.1. Karakteristik sistem .....	12
2.3. Pengertian Informasi .....	13
2.4. Pengertian Sistem Informasi .....	14
2.5. Pengertian Pemesanan .....	14
2.6. Pengertian Produksi.....	15
2.7. Pengertian Konveksi.....	15
2.8. Pengertian Internet .....	16
2.9. Konsep Dasar Pemrograman WEB.....	16
2.10. Pengertian HTML.....	17
2.11. Pengertian CSS.....	17
2.12. Pengertian XAMPP .....	17
2.13. Pengertian MySQL.....	18
2.13.1. Pengertian Apache.....	18
2.14. Konsep Dasar Basis Data .....	18
2.14.1. Pengertian Data Base Management.....	19
2.15. Konsep Dasar Jaringan Komputer .....	19
2.15.1. Pengertian Topologi Jaringan.....	19

### **BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN**

3.1. Objek Penelitian .....	20
3.1.1. Sejarah singkat perusahaan .....	20
3.1.2. Visi, misi dan tujuan perusahaan .....	21
3.1.3. Struktur organisasi perusahaan .....	21
3.1.4. Deskripsi tugas .....	22
3.2. Metode Penelitian.....	23
3.2.1. Desain penelitian.....	24

3.2.2. Jenis dan metode pengumpulan data.....	24
3.2.2.1. Sumber data primer .....	24
3.2.2.2. Sumber data sekunder .....	25
3.2.3. Metode pendekatan dan pengembangan sistem .....	26
3.2.3.1. Metode pendekatan sistem .....	26
3.2.3.2. Metode pengembangan sistem .....	27
3.2.3.3. Alat bantu analisis dan perancangan .....	28
3.2.4. Pengujian Perangkat Lunak .....	30
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan .....	31
3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan.....	31
3.3.2. <i>Use case</i> diagram .....	34
3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya.....	35
3.3.2.2. Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya.....	36
3.3.2.3. Skenario <i>use case</i> .....	37
3.3.4. Activity diagram .....	45
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan .....	50

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1. Perancangan Sistem .....	52
4.1.1. Tujuan perancangan sistem.....	52
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan .....	52
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan .....	53
4.1.3.1. <i>Use Case Diagram</i> .....	53
a) Definisi Actor dan Deskripsinya.....	55
b) Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya .....	54
c) Skenario <i>Use Case</i> .....	56

4.1.3.2. Activity Diagram.....	61
4.1.3.3. Class Diagram .....	67
4.1.3.4. Sequence Diagram.....	68
4.2. Perancangan Antar Muka.....	73
4.2.1. Struktur Menu .....	74
4.2.2. Perancangan Input.....	74
4.2.3. Perancangan Output .....	80
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	83
4.4. Pengujian.....	84
4.4.1. Rencana pengujian .....	84
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian.....	85
4.4.3. Kesimpulan dan hasil pengujian .....	88
4.5. Implementasi .....	88
4.5.1. Implementasi perangkat lunak .....	88
4.5.2. Implementasi perangkat keras.....	89
4.5.3. Implementasi basis data .....	90
4.5.4. Implementasi antar muka .....	92
4.5.5. Implementasi instalasi program .....	95
4.5.6. Penggunaan program.....	98

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1. Kesimpulan .....	114
5.2. Saran.....	115

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**