

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu

Penelitian terdahulu yang pernah dilakukan berkaitan dengan masalah yang dihadapi penulis yaitu “SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENJUALAN DAN PENYIMPANAN BARANG BERBASIS WEB DI BENGKEL TUYIENK”, penelitian dilakukan oleh Ramdan Solehudin pada tahun 2017. Pembahasan meliputi pengelolaan data bengkel dan pembuatan laporan data bengkel. Sistem ini dibangun dengan bahasa pemrograman PHP serta MySQL sebagai *database*-nya. [2]

Penelitian lain yang dijadikan sebagai bahan acuan adalah jurnal yang berjudul “SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE PADA BEHOLDER CLOTH”. Dimana penelitian itu dilakukan oleh Fuad Rizky Novarin pada tahun 2016. Pembahasan pada penelitian berkaitan tentang transaksi penjualan. Sistem ini dibangun dengan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai *database*-nya. [3]

2.2 Perbedaan Penelitian

Perbedaan penelitian ini dengan penelitian terdahulu bisa dilihat pada tabel 2.1 sebagai berikut :

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan

Komponen	Penulis		
	Ramdan Solehudin (2017)	Fuad Rizky Novarin (2016)	Penelitian ini (2019)
Judul Penelitian	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENJUALAN DAN PENYIMPANAN BARANG BERBASIS WEB DI BENGKEL TUYIENK	SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE PADA BEHOLDER CLOTH	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN INVENTORY BARANG DI PT. OB FURNI INTERINDO BERBASIS <i>WEBSITE</i>
Perpindahan Barang	Tidak Ada	Tidak Ada	Ada
Transaksi Penjualan	Ada	Ada	Ada
Pengelolaan Data	Ada	Ada	Ada
Penjadwalan Pengiriman	Tidak Ada	Tidak Ada	Ada
Pembuatan Laporan	Ada	Ada	Ada

2.3 Pengertian Sistem

Sistem adalah sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan tujuan yang sama untuk mencapai tujuan. Organisasi terdiri dari sejumlah sumber daya manusia, material, mesin, uang, dan informasi. Sumber daya tersebut bekerja sama menuju tercapainya suatu tujuan tertentu yang ditentukan oleh pemilik atau manajemen.[4]

2.3.1 Karakteristik Sistem

Suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu, yaitu mempunyai :

1. Komponen sistem (*Components*) : Terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi yang artinya saling bekerja sama membentuk satu kesatuan. Komponen-komponen sistem dapat berupa suatu subsistem atau bagian-bagian dari sistem.
2. Batasan sistem (*Boundary*) : Daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan lingkungannya atau dengan sistem lainnya. Batas sistem inilah yang membuat sistem dipandang sebagai satu kesatuan. Batas suatu sistem menunjukkan ruang lingkup dari sistem tersebut.
3. Lingkungan luar sistem (*Environments*) : Segala sesuatu yang berada di luar sistem yang mempengaruhi sistem.
4. Penghubung sistem (*Interface*) : Media penghubung antara satu subsistem dengan subsistem lainnya. Masukan sistem (*Input*) : Sesuatu yang ditetapkan sebagai masukan bagi sistem agar sistem dapat beroperasi atau mendapat keluaran.

5. Keluaran sistem (*Output*) : Suatu hasil dari proses pengolahan sistem yang dikeluarkan ke lingkungan. Keluaran dapat merupakan masukan untuk subsistem yang lain.
6. Pengolah sistem (*Process*) : Bagian dari sistem yang mengubah masukan (*input*) menjadi keluaran (*output*).
7. Sasaran sistem (*Objectives*) : Yang menyebabkan sistem itu dibuat. Sasaran dari sistem sangat menentukan sekali masukan yang dibutuhkan sistem dan keluaran yang akan dihasilkan sistem. Suatu sistem dikatakan berhasil bila mengenai sasaran atau tujuannya.

2.3.2 Klasifikasi Sistem

Sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang, diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Sistem abstrak (*abstract system*) dan sistem fisik (*physical system*)

Sistem abstrak adalah sistem yang berupa ide-ide, yang tidak tampak secara fisik. Sistem fisik merupakan sistem yang ada secara fisik atau terlihat.

2. Sistem alamiah (*natural system*) dan sistem buatan manusia (*human made system*)

Sistem alamiah adalah sistem yang terjadi melalui proses alam dan tidak dibuat manusia. Dan sistem buatan manusia adalah sistem yang dibuat manusia.

3. Sistem tertentu (*deterministic system*) dan sistem tak tentu (*probabilistic system*)

Sistem tertentu beroperasi dengan tingkah laku yang sudah dapat diprediksi sebelumnya. Dan Sistem tak tentu adalah sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi karena mengandung unsur probabilitas atau teori kemungkinan dalam ilmu statistik.

4. Sistem tertutup (*closed system*) dan sistem terbuka (*open system*)

Sistem tertutup merupakan sistem yang tidak berhubungan dan tidak mempengaruhi lingkungan luarnya. Dan Sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dan mempengaruhi lingkungan luarnya. Sistem ini menerima masukan dari luar dan menghasilkan keluaran untuk lingkungan luar atau subsistem-subsistem yang lainnya.

2.4 Pengertian Informasi

Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan.[5]

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya.[6]

Informasi merupakan kumpulan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerima.[7]

Informasi dapat didefinisikan adalah sekumpulan data yang telah di olah secara matang dan bersifat fakta dan dapat digunakan untuk membuat keputusan.

2.5 Pengertian Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan.

Sistem Informasi adalah suatu sistem buatan manusia yang secara umum terdiri dari sekumpulan komponen berbasis komputer dan manual yang dibuat untuk menghimpun, menyimpan, dan mengelola data serta menyediakan informasi keluaran kepada para pengguna. [8]

Berdasarkan definisi diatas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi merupakan sekumpulan komponen berbasis komputer yang dibuat saling bekerja sama untuk dapat mendukung operasi yang bersifat manajerial, menghimpun, menyimpan, dan mengelola data serta menyediakan informasi yang dibutuhkan bagi penggunanya.

2.6 Pengertian Sistem Informasi Manajemen Inventory Barang

Berdasarkan penjelasan pengertian sistem informasi berikut penjelasan yang berhubungan dengan judul penelitian ini sebagai berikut: Inventori adalah merupakan suatu asset yang dimiliki oleh suatu perusahaan maupun barang – barang yang sedang dalam proses pembuatan. Maka sistem informasi inventori gudang adalah suatu sistem yang mengelola informasi data yang berhubungan dengan data inventori gudang dalam suatu perusahaan.

2.7 MySQL

Menurut Anhar, MySQL (My Structure Query Language) Adalah salah satu *Database Management System* (DBMS) dari sekian banyak DBMS seperti oracle, Ms SQL, dan lainnya. MySQL berfungsi sebagai mengolah *database* menggunakan bahasa sql. MySQL bersifat open source sehingga kita bisa menggunakannya secara gratis. Pemrograman PHP juga sangat mendukung/support dengan *database* MySQL.[9]

2.8 Personal Home Page (PHP)

Hypertext Preprocessor (PHP) adalah skrip yang berjalan pada server side yang ditambahkan dalam HTML. PHP itu sendiri merupakan singkatan dari Personal Home Page Tools. Skrip ini akan membuat suatu aplikasi yang dapat diintegrasikan kedalam HTML sehingga suatu halaman HTML tidak lagi bersifat statis, namun menjadi bersifat dinamis. Sifat server side membuat pengerjaan skrip tersebut dikerjakan di server sedangkan yang dikirimkan kepada browser adalah hasil proses dari skrip tersebut yang sudah berbentuk HTML.

PHP dibuat pada tahun 1994 oleh Rasmus Lerdorf. Tetapi dikembangkan oleh orang lain dan setelah melalui tiga kali karya penulisan, akhirnya PHP menjadi bahasa Pemrograman Web. PHP adalah sebuah produk yang berbentuk open source, sehingga source code-code dari PHP dapat digunakan, diganti, diedit tanpa harus membayar atau dikenakan biaya.[10]

2.9 Hypertext Markup Language (HTML)

Menurut Nugroho "HTML adalah bahasa pemformatan teks untuk dokumen-dokumen pada jaringan komputer yang sering disebut sebagai world wide web". Sedangkan menurut "HTML merupakan salah satu format yang digunakan dalam pembuatan dokumen atau aplikasi yang berjalan di halaman web", dan menurut Suyanto "HTML itu adalah bahasa yang digunakan untuk menulis halaman web, biasanya menggunakan ekstensi .htm, .html atau .shtml".[11]

2.10 XAMPP

XAMPP ialah perangkat lunak bebas yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan campuran dari beberapa program. Yang mempunyai fungsi sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri dari program MySQL *database*, Apache HTTP Server, dan penerjemah ditulis dalam bahasa pemrograman PHP dan Perl.

Fungsi XAMPP sendiri adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri beberapa program antara lain : Apache HTTP Server, MySQL *database*, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP sendiri merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), Apache, MySQL, PHP dan Perl. Program ini tersedia dalam GNU General Public License dan bebas, merupakan web server yang mudah untuk digunakan yang dapat menampilkan halaman web yang dinamis. Untuk mendapatkannya XAMPP anda dapat mendownload langsung dari web resminya.[12]

2.11 Jaringan Komputer

Jaringan Komputer adalah suatu himpunan interkoneksi sejumlah komputer autonomous. Dalam bahasa yang populer dapat dijelaskan bahwa jaringan komputer adalah kumpulan beberapa komputer (dan perangkat lain seperti *router*, *switch*, dan sebagainya) yang saling terhubung satu sama lain melalui media perantara. Media perantara ini bisa berupa media kabel ataupun media tanpa kabel (nirkabel).[13]. Berdasarkan skala atau area, jaringan komputer dapat dibagi menjadi 4 jenis, yaitu :

1. LAN

Local Area Network adalah jaringan lokal yang dibuat pada area terbatas. Misalkan dalam satu gedung atau dalam satu ruangan.kadangkala jaringan lokal disebut juga jaringan personal atau privat. LAN biasa digunakan pada sebuah jaringan kecil yang menggunakan resource secara bersama, penggunaan media penyimpanan secara bersama dan sebagainya.

2. MAN

Metropolitan Area Network menggunakan metode yang sama dengan LAN namun daerah cakupannya lebih luas. Daerah cakupan MAN bisa satu RW, beberapa kantor yang berada dalam komplek yang sama, satu/beberapa desa, satu/beberapa kota. Dapat dikatakan MAN adalah pengembangan dari LAN.

3. WAN

Wide Area Network cakupannya lebih luas daripada MAN. Cakupan WAN meliputi satu kawasan, satu negara, satu pulau, bahkan, satu dunia. Metode yang

digunakan WAN hampir sama dengan LAN dan MAN. Umumnya WAN dihubungkan dengan jaringan telepon digital. Namun media tranmisi lain pun dapat digunakan.

4. Internet

Internet adalah sebuah jaringan komputer global, yang terdiri dari jutaan komputer yang saling terhubung dengan menggunakan protocol yang sama untuk berbagi secara bersama informasi.[14]