

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Maksud Penelitian	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian	5
1.4.1. Kegunaan Praktis	5
1.4.2. Kegunaan Akademis	5
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	8

2.1.	Penelitian Terdahulu.....	8
2.2.	Pengertian Sistem	10
2.2.1.	Karakteristik Sistem	10
2.3.	Pengertian Informasi	12
2.4.	Pengertian Sistem Informasi	12
2.5.	Pengertian Kopi	13
2.6.	Pembelian	14
2.7.	Penjualan	14
2.8.	Bahasa Pemograman	14
2.8.1.	<i>HTML</i>	14
2.8.2.	<i>PHP</i>	15
2.9.	Tools	15
2.9.1.	Sublime Text.....	16
2.9.2.	XAMPP	16
2.9.3.	Web Server Apache.....	16
2.9.4.	MySQL.....	17
2.9.5.	PHP MyAdmin.....	17
2.10.	CSS	17
2.11.	Website	17
2.12.	Jaringan Komputer.....	18
BAB III	OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	19
2.1.	Objek Penelitian	19
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	19
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan.....	19
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	20

3.1.4. Deskripsi Tugas.....	21
3.2. Metodologi Penelitian	21
3.2.1. Desain Penelitian.....	22
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	22
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	23
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	29
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan.....	29
3.3.1. Analisis Dokumen.....	30
3.3.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan	31
3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	39
4.1. Perancangan Sistem.....	39
4.1.1. Tujuan perancangan sistem	39
4.1.2. Gambaran umum sistem yang akan diusulkan	40
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan	40
4.1.3.1. Diagram konteks yang diusulkan	40
4.1.4. Perancangan basis data	45
4.1.4.1. Normalisasi.....	45
4.1.4.2. ERD	47
4.2. Perancangan Antar Muka	53
4.2.1. Struktur menu	53
4.2.2. Perancangan input	54
4.2.3. Perancangan output	62
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	66
4.4. Pengujian.....	67

4.4.1.	Rencana pengujian	67
4.5.	Implementasi	77
4.5.1.	Implementasi perangkat lunak.....	78
4.5.2.	Implementasi perangkat keras	78
4.5.3.	Implementasi basis data.....	78
4.5.4	Implementasi Antar Muka.....	84
4.5.5.	Penggunaan program	99
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		111
5.1.	Kesimpulan.....	111
5.2.	Saran	111

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN