

## DAFTAR ISI

### LEMBAR PENGESAHAN

### LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR SIMBOL .....	xiii

### BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian .....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah .....	3
1.2.1. Identifikasi Masalah .....	3
1.2.1. Rumusan Masalah .....	5
1.3. Maksud dan Tujuan .....	5
1.3.1. Maksud .....	5
1.3.2. Tujuan .....	6
1.4. Kegunaan Penelitian .....	6
1.5. Batasan Masalah .....	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	9
1.6.1. Lokasi Penelitian .....	9
1.6.2. Waktu Penelitian .....	9
1.7. Sistematika Penulisan .....	10

### BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu .....	12
2.2. Konsep Dasar Sistem .....	14
2.2.1. Karakteristik Sistem.....	15
2.2.2. Klasifikasi Sistem.....	17
2.2.3. Elemen Sistem.....	19
2.3. Konsep Dasar Informasi.....	21
2.3.1. Kriteria Informasi .....	21
2.3.2. Kegunaan Informasi .....	22
2.3.3. Nilai Informasi .....	22
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	22
2.4.1. Komponen Sistem Informasi.....	23
2.5. Pengertian Kredit .....	24
2.5.1. Tujuan dan Fungsi Kredit.....	24
2.5.2. Jenis-jenis Kredit.....	25
2.5.2.1. Dilihat Dari Segi Kegunaan.....	25
2.5.2.2. Dilihat Dari Segi Tujuan Kredit.....	26
2.5.2.3. Dilihat Dari Segi Jangka Waktu .....	26
2.5.2.4. Dilihat Dari Segi Jaminan.....	27
2.6. Pengertian Dana Bergulir.....	27
2.7. Pengertian Sistem Informasi Pengajuan Kredit .....	28
2.8. Analisis dan Desain Sistem.....	28
2.8.1. Metodologi Pengembangan Sistem .....	29
2.9. Unified Modeling Language (UML).....	29
2.10. Bahasa Pemrograman yang Digunakan .....	29
2.10.1. PHP.....	29

2.10.2. HTML.....	30
2.10.3. SQL .....	31
2.11. Perangkat Lunak Pendukung.....	31
2.11.1. Dreamweaver CS5.....	31
2.11.2. MySQL.....	32
2.11.3. PhpMyAdmin .....	32
2.11.4. XAMPP .....	32
2.12. Pengertian Web .....	33
2.12.1. Keuntungan dari Layanan <i>Web</i> .....	33
2.12.2. Aplikasi <i>Web Browser</i> .....	34
2.13. Jaringan Komputer.....	34
2.13.1. Fungsi Jaringan Komputer .....	36
2.13.2. Topologi Jaringan.....	36

### **BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN**

3.1. Objek Penelitian.....	40
3.1.1. Sejarah Singkat UPDB Jatinunggal.....	40
3.1.2. Visi Dan Misi UPDB Kecamatan Jatinunggal .....	40
3.1.3. Struktur Organisasi UPDB Kecamatan Jatinunggal.....	41
3.1.4. Deskripsi Tugas .....	42
3.2. Metode Penelitian.....	44
3.2.1. Desain Penelitian .....	45
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data .....	45
3.2.2.1. Sumber Data Primer.....	45
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder .....	47
3.2.3. Metode Pendekatan Sistem dan Pengembangan Sistem .....	47

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem.....	48
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem.....	48
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	50
3.2.4. Pengujian <i>Software</i> .....	51
3.3. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	52
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan.....	53
3.3.2. Use Case Diagram.....	54
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	55
3.3.2.2. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya.....	55
3.3.3. Skenario Use Case.....	56
3.3.3.1. Skenario <i>Use Case</i> Pendaftaran.....	56
3.3.3.2. Skenario <i>Use Case</i> Pengajuan Kredit .....	57
3.3.3.3. Skenario <i>Use Case</i> Verifikasi Pengajuan Kredit .....	59
3.3.3.4. Skenario <i>Use Case</i> Pencairan Dana.....	60
3.3.3.5. Skenario <i>Use Case</i> Angsuran Pembayaran.....	61
3.3.4. Activity Diagram.....	62
3.3.4.1. <i>Activity Diagram</i> Pendaftaran.....	63
3.3.4.2. <i>Activity Diagram</i> Pengajuan Kredit.....	64
3.3.5. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan .....	68

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1. Perancangan Sistem .....	69
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....	69
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan .....	69
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan .....	70
4.1.3.1. Use case diagram .....	70

4.1.3.2. Activity diagram .....	78
4.1.3.3. Class diagram .....	82
4.1.3.4. Sequence diagram .....	83
4.2. Perancangan Antar Muka .....	87
4.2.1. Struktur menu .....	88
4.2.2. Perancangan Input .....	89
4.2.3. Perancangan Output .....	94
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan .....	96
4.4. Pengujian.....	96
4.4.1. Rencana Pengujian .....	96
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian .....	97
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian .....	102
4.5. Implementasi .....	102
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak .....	102
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras .....	103
4.5.3. Implementasi Basis Data .....	103
4.5.4. Implementasi Antar Muka .....	105
4.5.5. Implementasi Instalasi Program .....	107
4.5.6. Penggunaan program.....	110

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1. Kesimpulan .....	116
5.2. Saran.....	117

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**