

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud Penelitian	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian	6
1.4.1. Kegunaan Praktis	6
1.4.2. Kegunaan Akademis	6
1.5. Batasan Masalah.....	7

1.6.	Lokasi Penelitian	7
1.7.	Sistematika Penulisan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI	10	
2.1.	Penelitian Terdahulu.....	10
2.2.	Konsep Dasar Sistem.....	12
2.2.1.	Definisi Sistem	12
2.2.2.	Klasifikasi Sistem	13
2.3.	Konsep Dasar Informasi	14
2.3.1.	Definisi Informasi	14
2.3.2.	Siklus Informasi	15
2.3.3.	Kualitas Informasi	16
2.3.4.	Nilai Informasi	17
2.4.	Konsep Dasar Sistem Informasi	17
2.4.1.	Definisi Sistem Informasi	17
2.4.2.	Komponen Sistem Informasi	18
2.5.	Konsep Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan.....	18
2.5.1.	Definisi Pembelian	18
2.5.2.	Definisi Penjualan	19
2.5.3.	Definisi Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan	19
2.6.	Definisi Kain	19
2.7.	Perancangan Sistem.....	19
2.7.1.	<i>HTML</i>	20
2.7.2.	<i>CSS</i>	20
2.7.3.	<i>JAVASCRIPT</i>	20
2.7.4.	<i>PHP</i>	21

2.7.5. <i>MySQL</i>	21
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	22
3.1. Objek Penelitian	22
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	22
3.1.2. Visi dan Misi PD. KASABA JAYA	22
3.1.3. Struktur Organisasi	23
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	24
3.2. Metode Penelitian.....	25
3.2.1. Desain Penelitian.....	25
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	26
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	27
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	32
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan.....	33
3.3.1. Analisis Prosedur Yang Berjalan	33
3.3.2. Use Case Diagram Yang Berjalan.....	34
3.3.3. <i>Activity Diagram</i> Yang Berjalan.....	41
3.3.4. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	48
4.1. Perancangan Sistem.....	48
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	48
4.1.2. Gambaran Umum Yang Diusulkan.....	49
4.1.3. Perancangan Sistem Yang Diusulkan	49
4.2. Perancangan Antarmuka.....	74
4.2.1. Struktur Menu	74
4.2.2. Perancangan Input	78

4.2.3. Perancangan <i>Output</i>	86
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	91
4.4. Pengujian	91
4.4.1. Rencana Pengujian	91
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	93
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	99
4.5. Implementasi	100
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak	100
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras.....	100
4.5.3. Implementasi Basis Data.....	100
4.5.4. Implementasi Antar Muka.....	105
4.5.5. Penggunaan Instalasi Program	108
4.5.6. Penggunaan Program	110
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	126
5.1. Kesimpulan.....	126
5.2. Saran	127

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN