

## DAFTAR ISI

**LEMBAR PENGESAHAN**

**LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN**

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2    Identifikasi dan Rumusan Masalah .....	3
1.2.1    Identifikasi Masalah .....	3
1.2.2    Rumusan Masalah .....	4
1.3    Maksud dan Tujuan Penelitian .....	5
1.3.1    Maksud Penelitian.....	5
1.3.2    Tujuan Penelitian .....	5
1.4    Kegunaan Penelitian.....	6
1.5    Batasan Masalah.....	6
1.6    Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7
1.6.1    Lokasi Penelitian.....	7

1.6.2	Waktu Penelitian .....	7
1.7	Sistematika Penulisan.....	8
<b>BAB II</b>	<b>LANDASAN TEORI .....</b>	<b>10</b>
2.1	Penelitian Terdahulu.....	10
2.2	Definisi Sistem .....	12
2.3	Definisi Informasi.....	14
2.4	Definisi Sistem Informasi.....	15
2.5	Pengertian Plagiarisme .....	15
2.6	Implementasi .....	15
2.7	Metode Pendeteksian Kemiripan Dokumen .....	16
2.8	Algoritma.....	17
2.9	Algoritma Winnowing.....	18
2.9.1	Pembuangan karakter yang tidak relevan .....	18
2.9.2	Membentuk rangkaian n-gram .....	19
2.9.3	Pembentukan window dari hash.....	19
2.9.4	Pemilihan fingerprint dari tiap window .....	20
2.10	Similarity .....	20
2.11	Jaccard Similarity Coeficient .....	20
2.12	Karakter ASCII.....	21
2.13	Pemilihan Jumlah N-gram dan Window .....	21
2.13.1	Pemilihan jumlah n-gram .....	22
2.13.2	Pemilihan jumlah window .....	22
<b>BAB III</b>	<b>METODE PENELITIAN .....</b>	<b>24</b>

3.1	Objek Penelitian .....	24
3.1.1	Sejarah singkat perusahaan .....	24
3.1.2	Visi dan misi perusahaan .....	25
3.1.3	Struktur organisasi perusahaan .....	26
3.1.4	Deskripsi tugas .....	26
3.2	Metode Penelitian .....	27
3.2.1	Desain penelitian .....	27
3.2.2	Jenis dan metode pengumpulan data .....	28
3.2.2.1	Sumber data primer .....	28
3.2.2.2	Sumber data sekunder .....	28
3.2.3	Metode pendekatan dan pengembangan sistem .....	29
3.2.3.1	Metode pendekatan sistem .....	29
3.2.3.2	Metode pengembangan sistem .....	29
3.2.3.3	Alat bantu analisis dan perancangan .....	30
3.2.4	Pengujian Software .....	32
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan .....	33
3.3.1	Analisis Prosedur yang Berjalan .....	33
3.3.2	Use case diagram .....	34
3.3.2.1	Definisi aktor dan deskripsinya .....	34
3.3.2.2	Definisi use case dan deskripsinya .....	35
3.3.3	Skenario use case .....	36
3.3.4	Activity diagram .....	39
3.3.5	Evaluasi sistem yang sedang berjalan .....	42

<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>43</b>
4.1 Perancangan Sistem .....	43
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem .....	43
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan .....	44
4.1.3 Perancangan Prosedur Sistem Yang Diusulkan .....	44
4.1.3.1 Use case diagram.....	45
4.1.3.2 Skenario use case .....	47
4.1.3.3 Activity Diagram.....	49
4.1.3.3.1 Flow chart algoritma winnowing .....	51
4.1.3.4 Sequence diagram .....	55
4.1.4 Perancangan data.....	57
4.1.4.1 Class diagram .....	57
4.1.4.2 Object diagram .....	57
4.1.4.3 Deployment diagram.....	58
4.1.4.4 Component diagram .....	58
4.2 Perancangan Antarmuka.....	59
4.2.1 Struktur Menu .....	59
4.2.2 Perancangan Input.....	60
4.2.3 Perancangan Output .....	62
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan .....	63
4.4 Pengujian .....	63
4.4.1 Rencana Pengujian.....	63
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....	65

4.4.3	Kesimpulan Hasil Pengujian .....	83
4.5	Implementasi .....	83
4.5.1	Implementasi Perangkat Lunak .....	83
4.5.2	Implementasi Perangkat Keras .....	84
4.5.3	Implementasi Basis Data .....	84
4.5.4	Implementasi Antarmuka .....	88
4.5.5	Implementasi Instalasi Program .....	93
4.5.6	Penggunaan Program .....	94
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>98</b>
5.1	Kesimpulan .....	98
5.2	Saran .....	98

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**