

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud dan Tujuan	4
1.3.1. Maksud.....	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5

1.4.1. Kegunaan Praktis	5
1.4.2. Kegunaan Akademis	5
1.5. Batasan Masalah	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7
1.7. Sistematika Penelitian	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1. Penelitian Terdahulu.....	9
2.2. Konsep Dasar Sistem.....	10
2.2.1. Pengertian Sistem	10
2.2.2. Elemen-Elemen Sistem.....	11
2.2.3. Karakteristik Sistem.....	12
2.3. Konsep Dasar Data	14
2.4. Konsep Dasar Informasi	14
2.5. Sistem Informasi.....	16
2.6. Basis Data.....	16
2.6.1. Tujuan Basis Data.....	17
2.7. Bahasa Pemograman PHP	17
2.8. <i>Framework</i>	18

2.9. <i>MySQL</i>	19
2.10. <i>Sublime Text 3.0</i>	21
2.11. <i>XAMPP</i>	21
2.12. <i>Web Browser</i>	22
2.13. Jaringan Internet	22
2.14. Pengertian Koperasi dan Jenis-jenis Koperasi	23
2.14.1. Pengertian Koperasi.....	23
2.14.2. Koperasi Simpan Pinjam	23
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	28
3.1. Objek Penelitian	28
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	28
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan	28
3.1.2. Struktur Organisasi Perusahaan.....	29
3.1.4. Deskripsi Tugas	29
3.2. Metode Penelitian.....	31
3.2.1. Desain Penelitian	31
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	31
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	32

3.2.4.Pengujian Software	36
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	37
3.3.1. Use case diagram	37
3.3.2. Activity Diagram	43
3.3.3. Evaluasi Sistem yang sedan berjalan	47
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	48
4.1.Perancangan Sistem.....	48
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....	48
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	49
4.1.3. Perancangan Sistem Yang Diusulkan	49
4.2. Perancangan Antar Muka	66
4.2.1. Struktur Menu	66
4.2.2 Perancangan input	67
4.2.3. Perancangan <i>Output</i>	71
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan	74
4.4. Pengujian	76
4.4.1. Rencana Pengujian.....	76
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian	77

4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian	79
4.5. Implementasi	79
4.5.1. Implementasi perangkat lunak	79
4.5.2. Implementasi perangkat keras.....	80
4.5.3. Implementasi basis data.....	80
4.5.4. Implementasi antar muka	85
4.5.5. Implementasi instalasi program	86
4.5.6. Penggunaan program.....	89
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	98
5.1. Kesimpulan.....	98
5.2. Saran	98
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	