

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
----------------------	----------

ABSTRACT	ii
-----------------------	-----------

KATA PENGANTAR.....	iii
----------------------------	------------

DAFTAR ISI.....	v
------------------------	----------

DAFTAR GAMBAR.....	ix
---------------------------	-----------

DAFTAR TABEL	xiii
---------------------------	-------------

DAFTAR SIMBOL	xv
----------------------------	-----------

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
--------------------------	---

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah.....	5
---	---

1.2.1 Identifikasi Masalah	5
----------------------------------	---

1.2.2 Rumusan Masalah	6
-----------------------------	---

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	6
--	---

1.3.1 Maksud Penelitian.....	7
------------------------------	---

1.3.2 Tujuan Penelitian	7
-------------------------------	---

1.4 Kegunaan Penelitian.....	7
------------------------------	---

1.4.1 Kegunaan Praktis	8
------------------------------	---

1.4.2 Kegunaan Akademis	8
-------------------------------	---

1.5 Batasan Masalah.....	9
--------------------------	---

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	10
--------------------------------------	----

1.6.1 Lokasi Penelitian.....	10
------------------------------	----

1.6.2 Waktu Penelitian	10
------------------------------	----

1.7 Sistematika Penulisan.....	12
--------------------------------	----

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu.....	13
-------------------------------	----

2.2 Pengertian Sistem	15
-----------------------------	----

2.2.1	Karakteristik Sistem.....	15
2.3	Pengertian Informasi	17
2.3.1	Kualitas Informasi	17
2.4	Pengertian Sistem Informasi	18
2.4.1	Komponen Sistem	18
2.5	Pengertian Kasus yang Dianalisis	20
2.5.1	Pengertian Voting.....	20
2.5.2	Pengertian <i>E-Voting</i>	20
2.6	Konsep Dasar <i>Website</i>	22
2.7	Perangkat Lunak Pendukung.....	23
2.7.1	Docker.....	23
2.7.2	Nginx.....	23
2.7.3	HTML (<i>HyperText Markup Language</i>)	24
2.7.4	CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	24
2.7.5	<i>Javascript</i>	24
2.7.6	<i>Node.js</i>	25
2.7.7	<i>React</i>	25
2.7.8	Konsep <i>RestFul API</i>	25
2.7.9	<i>MySql</i>	26
2.7.10	Visual Studio Code	26
2.7.11	<i>Git scm</i>	26
2.8	Konsep Dasar Basis Data (<i>Database</i>)	27
2.8.1	Pengertian DBMS (<i>Database Management System</i>)	27
2.9	Konsep Dasar Jaringan Komputer.....	27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1	Objek Penelitian	29
3.1.1	Sejarah Singkat Organisasi	29
3.1.2	Visi dan Misi.....	30
3.1.3	Struktur organisasi	30
3.1.4	Deskripsi Tugas.....	31
3.2	Metode Penelitian.....	34

3.2.1	Desain Penelitian.....	34
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	35
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	36
3.2.4	Pengujian Perangkat Lunak.....	41
3.3	Analisis Sistem yang berjalan	42
3.3.1	Analisis Prosedur yang sedang berjalan.....	42
3.3.2	<i>Use Case Diagram</i>	47
3.3.3	<i>Activity Diagram</i>	60
3.3.4	Evaluasi sistem yang sedang berjalan	65

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Perancangan Sistem.....	67
4.1.1	Tujuan Perancangan Sistem	67
4.1.2	Gambaran Umum Sistem yang diusulkan.....	68
4.1.3	Perancangan Prosedur yang diusulkan.....	68
4.2	Perancangan Antarmuka.....	101
4.2.1	Struktur Menu	101
4.2.2	Perancangan <i>Input</i>	102
4.2.3	Perancangan <i>Output</i>	115
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	121
4.4	Pengujian	121
4.4.1	Rencana Pengujian	122
4.4.2	Kasus dan Hail Pengujian	123
4.4.3	Kesimpulan Hasil Pengujian	139
4.5	Implementasi	139
4.5.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	139
4.5.2	Implementasi Perangkat Keras.....	140
4.5.3	Implementasi Basis Data.....	141
4.5.4	Implementasi Antarmuka	149
4.5.5	Implementasi Instalasi Program.....	152
4.5.6	Penggunaan Program	175

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan.....	191
5.2	Saran.....	193

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN