KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa dan Maha Besar kuasa-Nya yang selalu memberikan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul *Kanji Visual Sebagai Multimedia Pembelajaran Kanji N4 pada Smartphone Berbasis Android*. Skripsi ini diajukan untuk menempuh ujian sarjana pada Program Studi Sastra Jepang Fakultas Sastra Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM).

Penulis juga sangat menyadari bahwa selama penyelesaian skripsi ini masih banyak sekali kekurangan, baik dari segi penulisan materi maupun kualitas media pembelajaran yang dibuat. Oleh karena itu penulis berharap bagi para pembaca untuk memberikan kritik dan saran yang membangun atas skripsi ini.

Bandung, Februari 2020

Penulis

UCAPAN TERIMA KASIH

Proses penyelesaian skripsi ini tidak luput dari berbagai macam masalah dan hambatan yang penulis alami. Namun semua itu pada akhirnya dapat dilalui berkat bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak yang selalu datang untuk penulis sehingga proses penyusunan skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Maka pada kesempatan kali ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. Hj. T. Fatimah Djajasudarma selaku Dekan Fakultas Sastra Universitas Komputer Indonesia.
2. Fenny Febrianty, SS, M.Pd, selaku ketua Program Studi Sastra Jepang Fakultas Sastra Universitas Komputer Indonesia dan dosen pembimbing II.
3. Dr. Soni Mulyawan Setiana, M.Pd, selaku dosen pembimbing I dan dosen wali yang telah meluangkan waktu untuk membimbing dan memberikan arahan selama penyusunan skripsi.
4. Seluruh dosen Program Studi Sastra Jepang Fakultas Sastra Universitas Komputer Indonesia yang telah memberikan ilmu, motivasi dan perhatian selama penyusunan skripsi.
5. Chrtistiani Tri Martiaswati, S. I.Kom., selaku Sekretariat Program Studi Sastra Jepang Fakultas Sastra Universitas Komputer Indonesia yang telah banyak membantu dan melayani mahasiswa dalam hal pelayanan sekretariat terutama kepada penulis.
6. Kepada ayah, ibu, adik-adik dan anggota keluarga besar yang selalu memberikan doa dan dukungan moral maupun materi selama kegiatan perkuliahan.

7. Kepada sahabat saya Yandi Apriandi yang telah memberikan arahan dan saran mengenai hal-hal teknis selama proses pembuatan multimedia.
8. Teman-teman angkatan 2015 yang senantiasa belajar, bermain, dan berjuang bersama-sama selama empat tahun berkuliah di UNIKOM.
9. Kakak dan adik tingkat yang telah membantu dan memberikan dukungan moral agar penyusunan skripsi ini dapat diselesaikan dengan lancar.
10. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam penyelesaian skripsi ini baik secara langsung maupun tidak langsung yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis pun menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan agar pembaca dapat memberikan saran dan masukan sebagai kontribusi dalam penulisan skripsi ini. Penulis pun berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan peneliti selanjutnya.

Bandung, Februari 2020

Penulis