

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.2.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1 Maksud Penelitian	5
1.3.2 Tujuan Penelitian	5
1.4 Kegunaan Penelitian	6
1.4.1 Kegunaan Akademis	6
1.4.2 Kegunaan Praktis	6
1.5 Batasan Masalah.....	7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	7

1.6.1 Lokasi Penelitian.....	7
1.6.2 Waktu Penelitian	8
1.7 Sistematika Penulisan	8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu	10
2.2. Konsep Dasar Sistem.....	11
2.2.1. Pengertian Sistem	11
2.2.2. Klasifikasi Sistem.....	12
2.2.3. Karakteristik Sistem.....	12
2.3. Konsep Dasar Informasi.....	14
2.3.1. Pengertian informasi	14
2.3.2. Ciri – Ciri Informasi	14
2.3.3. Kualitas Informasi	15
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi	15
2.4.1. Pengertian sistem informasi	15
2.4.2. Komponen sistem informasi	15
2.5. Definisi dari Kasus yang Dianalisis.....	17
2.5.1. Definisi Bimbingan Belajar.....	17
2.5.2. Definisi Administrasi.....	17
2.5.3. Definisi <i>Website</i>	18
2.5.4. Perangkat Lunak Pendukung.....	18
2.5.4.1. PHP (Hypertext Preprocessor)	18
2.5.4.2. <i>MySQL</i>	18
2.5.4.3. <i>Visual Studio Code</i>	19

2.5.4.4. XAMPP.....	19
2.5.4.5. Apache	19
2.5.4.6. CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	20
2.5.4.7. CodeIgniter.....	20
2.6. Teknik Pengujian.....	20
2.6.1. Blackbox testing	21
2.6.2. Whitebox testing.....	22

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian	23
3.1.1. Sejarah Singkat English Research Camp (ERC).....	23
3.1.2. Visi dan Misi English Research Camp (ERC)	24
3.1.2.1. Visi.....	24
3.1.2.2. Misi.....	24
3.1.3. Struktur Organisasi English Research Camp (ERC)	25
3.1.4. Deskripsi Tugas	25
3.2. Metode Penelitian	27
3.2.1. Desain Penelitian	27
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	27
3.2.2.1. Sumber Data Primer.....	28
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	28
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	29
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	29
3.2.4.1. Metode Pendekatan Sistem	30
3.2.4.2. Metode Pengembangan Sistem	30

3.2.4.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	33
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	35
3.3.1. Use Case Diagram.....	35
3.3.1.1. Definisi Aktor Dan Deskripsinya.....	36
3.3.1.2. Definisi Use Case Dan Deskripsinya.....	37
3.3.1.3. Skenario Use case.....	37
3.3.2. Activity Diagram.....	43
3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	47

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem.....	50
4.1.1 Tujuan perancangan sistem.....	51
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	51
4.1.3 Perancangan sistem yang diusulkan.....	52
4.1.3.1 Use case diagram.....	52
4.1.3.2 Activity diagram.....	60
4.1.3.3 Class diagram.....	65
4.1.3.4 Sequence Diagram.....	66
4.2 Perancangan Antar Muka.....	70
4.2.1 Struktur Menu.....	70
4.2.2 Perancangan Input.....	70
4.2.3 Perancangan Output.....	72
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan.....	73
4.4 Pengujian.....	74
4.4.1 Rencana Pengujian.....	74

4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian	75
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian	76
4.5 Implementasi	76
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak	76
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras	77
4.5.3 Implementasi Basis Data	77
4.5.4 Implementasi Antar Muka	82
4.5.5 Implementasi Instalasi Program.....	82
4.5.6 Penggunaan Program.....	83

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	89
5.2 Saran	90

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN