

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Lokakarya dan seminar merupakan acara atau kegiatan yang sering diselenggarakan di institusi pendidikan seperti universitas karena bermanfaat akan wawasan baru bagi entitas-entitas (di universitas) yang dipaparkan langsung oleh pakar yang kompeten di bidangnya. Selain itu, lokakarya dan seminar juga merupakan salah satu bentuk kegiatan dari Tri Dharma Perguruan Tinggi.

UNIKOM merupakan salah satu universitas yang sering mengadakan acara atau kegiatan seperti lokakarya dan seminar. Prodi, himpunan, divisi, UKM, hingga kelompok independen yang terdiri dari beberapa mahasiswa merupakan elemen-elemen yang menginisiasi dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar.

Program Studi Sistem Informasi UNIKOM merupakan salah satu prodi di bawah naungan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNIKOM. Dalam penyelenggaraan kegiatan lokakarya dan seminarnya, ternyata masih konvensional. Masih terdapat permasalahan pada setiap prosedurnya, mulai dari prosedur pendaftaran, pembayaran, hingga presensi.

Pada prosedur pendaftaran dan pembayaran, panitia masih harus mencetak formulir pendaftaran yang akan diisi oleh calon peserta. Selanjutnya calon peserta harus datang ke Sekretariat Jurusan Program Studi Sistem Informasi UNIKOM untuk melakukan prosedur pendaftaran dan pembayaran. Dengan kata lain, prosedurnya masih harus dilakukan di satu tempat dan waktu. Permasalahannya adalah ketika calon peserta ingin mendaftar, namun sedang tidak memungkinkan

dari segi jarak dan waktu untuk mendaftar dan membayar di Sekretariat Jurusan Program Studi Sistem Informasi UNIKOM. Contohnya ketika di hari terakhir untuk melakukan prosedur pendaftaran dan pembayaran, ada calon peserta yang ingin mendaftar, namun tengah berada di kampung halaman atau sakit atau kendala lainnya yang tidak memungkinkan calon peserta tersebut untuk melakukan prosedur pendaftaran dan pembayaran, disebabkan kedua prosedur hanya dapat dilakukan langsung di Sekretariat Jurusan Program Studi Sistem Informasi UNIKOM.

Pada prosedur presensi, panitia harus mencetak daftar presensi untuk ditandatangani oleh peserta sebagai bentuk kehadiran. Permasalahannya waktu yang diperlukan peserta ketika mencari namanya sebelum menandatangani daftar presensi. Hanya sekian detik, namun jika terulang oleh setiap peserta, maka akan memakan lumayan waktu dan berpotensi mengganggu runtutan waktu acara.

Masalah lain yang disoroti adalah data dari setiap prosedur belum terintegrasi. Akibatnya penyimpanan data tidak teratur, sehingga dapat menyulitkan koordinasi antar panitia dan berpotensi menghambat penyajian data dalam rekapitulasi hasil acara.

Penggunaan kertas di setiap prosedur berpotensi menjadi hambatan lain dalam menyajikan data untuk rekapitulasi data laporan. Selain pencarian data dalam bentuk lembaran kertas relatif memakan waktu, di sisi lain media kertas itu mudah hilang, mudah rusak, dan mudah kotor.

Publikasi acara dinilai masih kurang, berdasarkan pengamatan penulis seringkali mahasiswa tidak mengetahui ada kegiatan lokakarya atau seminar yang

diselenggarakan Program Studi Sistem Informasi UNIKOM. Dan tidak jarang terjadi inkonsistensi informasi di media publikasi satu dengan yang lainnya sehingga memunculkan pertanyaan-pertanyaan baru.

Berdasarkan pengamatan dari uraian permasalahan di atas, maka diperlukannya usulan perancangan dari prosedur yang berjalan dengan data terintegrasi yang diterapkan dengan sistem informasi, agar prosedur yang diusulkan dapat lebih baik dari yang berjalan saat ini, dan tentunya lebih memudahkan baik dari sisi panitia maupun peserta. Dan untuk menjawab permasalahan di atas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul **“Sistem Informasi Lokakarya dan Seminar Berbasis *Web* di Program Studi Sistem Informasi UNIKOM.”**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Poin-poin identifikasi masalah yang penulis ambil berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan, diuraikan sebagai berikut:

- 1) Prosedur pendaftaran, panitia masih harus mencetak formulir pendaftaran yang akan diisi oleh calon peserta. Selanjutnya calon peserta harus datang ke Sekretariat Jurusan Program Studi Sistem Informasi UNIKOM untuk melakukan prosedur pendaftaran;
- 2) Prosedur pembayaran, calon peserta harus datang ke Sekretariat Jurusan Program Studi Sistem Informasi UNIKOM untuk melakukan prosedur pembayaran. Prosedur pendaftaran dan pembayaran harus dilakukan di satu tempat dan waktu. Permasalahannya ketika calon

peserta ingin mendaftar dan membayar, namun sedang tidak memungkinkan dari segi jarak dan waktu untuk datang ke Sekretariat Jurusan Program Studi Sistem Informasi UNIKOM;

- 3) Prosedur presensi, panitia harus mencetak daftar presensi untuk ditandatangani oleh peserta sebagai bentuk kehadiran. Permasalahannya, meskipun hanya sekian detik, namun jika terulang oleh setiap peserta, maka akan memakan lumayan waktu dan berpotensi mengganggu runtutan waktu acara ketika peserta mencari namanya sebelum menandatangani daftar presensi;
- 4) Data dari setiap prosedur belum terintegrasi. Akibatnya penyimpanan data tidak teratur, sehingga dapat menyulitkan koordinasi antar panitia dan berpotensi menghambat penyajian data dalam rekapitulasi data laporan hasil acara;
- 5) Pencarian data untuk rekapitulasi data laporan dapat terhambat disebabkan penggunaan kertas di setiap prosedur. Hambatannya selain pencarian data dalam bentuk lembaran kertas relatif memakan waktu, di sisi lain media kertas itu mudah hilang, mudah rusak, dan mudah kotor;
- 6) Publikasi acara dinilai masih kurang, seringkali mahasiswa tidak mengetahui ada kegiatan lokakarya atau seminar yang diselenggarakan Program Studi Sistem Informasi UNIKOM. Dan tidak jarang terjadi inkonsistensi informasi di media publikasi satu dengan yang lainnya sehingga memunculkan pertanyaan-pertanyaan baru.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan poin-poin identifikasi di atas, berikut merupakan poin-poin rumusan masalahnya:

- 1) Bagaimana sistem pengelolaan lokakarya dan seminar Program Studi Sistem Informasi UNIKOM yang berjalan?
- 2) Bagaimana merancang Sistem Informasi Lokakarya dan Seminar Berbasis *Web* di Program Studi Sistem Informasi UNIKOM?
- 3) Bagaimana implementasi Sistem Informasi Lokakarya dan Seminar Berbasis *Web* di Program Studi Sistem Informasi UNIKOM?
- 4) Bagaimana pengujian Sistem Informasi Lokakarya dan Seminar Berbasis *Web* di Program Studi Sistem Informasi UNIKOM?

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Dengan judul “Sistem Informasi Lokakarya dan Seminar Berbasis *Web* di Program Studi Sistem Informasi UNIKOM” penulis bermaksud untuk merancang dan menerapkan sistem informasi pengelolaan lokakarya dan seminar dengan prosedur-prosedur yang lebih baik dan memudahkan (bagi panitia dan peserta).

1.3.2 Tujuan Penelitian

Dengan judul “Sistem Informasi Lokakarya dan Seminar Berbasis *Web* di Program Studi Sistem Informasi UNIKOM” penulis memiliki tujuan yang diuraikan sebagai berikut:

- 1) Untuk mengetahui sistem pengelolaan lokakarya dan seminar Program Studi Sistem Informasi UNIKOM yang berjalan;

- 2) Untuk merancang Sistem Informasi Lokakarya dan Seminar Berbasis *Web* di Program Studi Sistem Informasi UNIKOM;
- 3) Untuk mengimplementasi Sistem Informasi Lokakarya dan Seminar Berbasis *Web* di Program Studi Sistem Informasi UNIKOM;
- 4) Untuk menguji Sistem Informasi Lokakarya dan Seminar Berbasis *Web* di Program Studi Sistem Informasi UNIKOM.

1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan dari penelitian ini agar dapat merancang sistem informasi pengelolaan lokakarya dan seminar yang dapat membantu juga mempermudah Program Studi Sistem Informasi UNIKOM dalam menyelenggarakan lokakarya dan seminar.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah untuk membatasi ruang lingkup di dalam penelitian ini di antaranya:

- 1) Cakupan usulan sistem ini meliputi prosedur publikasi acara, pendaftaran acara, pembayaran, presensi, dan pendaftaran akun;
- 2) Pada usulan prosedur pendaftaran, pendaftaran hanya dapat dilakukan secara daring oleh calon peserta itu sendiri;
- 3) Pada usulan prosedur pembayaran, opsi prosedur pembayaran dapat dilakukan secara daring atau langsung melalui Sekretariat Jurusan Program Studi Sistem Informasi UNIKOM (sebagai alternatif). Sistem tidak menangani prosedur selanjutnya apabila lampiran bukti transfer pembayaran ditolak oleh panitia;

- 4) Pada usulan prosedur presensi, opsi prosedur presensi hanya dapat dilakukan secara mandiri dengan memindai kode QR atau dilakukan oleh panitia melalui sistem informasi (sebagai alternatif);
- 5) Pada usulan prosedur publikasi acara, sistem tidak memungkinkan untuk mempublikasikan acara ketika di waktu yang bersamaan terdapat acara yang statusnya masih dipublikasikan. Waktu penyelenggaraan acara adalah minimal plus 30 hari dari hari saat pembuatan acara. Tenggat waktu pendaftaran dibatasi dengan maksimal waktu minus 1 minggu dari waktu penyelenggaraan acara.
- 6) Terdapat 3 kategori peserta, yaitu “Umum,” “Mahasiswa SI UNIKOM,” dan “Mahasiswa Non SI UNIKOM;”
- 7) Hak akses sistem informasi meliputi panitia (sebagai *admin*) dan peserta (sebagai *user*);
- 8) Hanya menyajikan data yang mendukung laporan pertanggungjawaban yang dihasilkan dari prosedur publikasi acara, pendaftaran, pembayaran, dan presensi. Kecuali data runtutan acara. Adapun data keuangan hanyalah data pemasukan yang berasal dari peserta dan sponsor;
- 9) Sertifikat digital hanya dapat diunduh dengan format gambar .PNG;
- 10) Setiap data acara yang disajikan dalam bentuk tabel hanya dapat diunduh dengan format Excel .xlsx;
- 11) Sistem informasi yang dirancang berbasis *web* dengan bahasa pemrograman PHP dan *JavaScript*.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi dan waktu penelitian diuraikan di bawah ini:

1.6.1. Lokasi Penelitian

Penelitian dilakukan di Program Studi Sistem Informasi UNIKOM yang berlokasi di lantai 7 gedung baru UNIKOM dan beralamatkan di Jl. Dipati Ukur No. 114-115-117, Bandung, Indonesia 40132.

1.6.2. Waktu Penelitian

Adapun rincian waktu dalam penelitian ini sebagai berikut:

Tabel 1. 1 Tabel Waktu Penelitian

Kegiatan	Maret 2018				April 2018				Mei 2018				Juni 2018			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Identifikasi Kebutuhan																
▪ Wawancara																
▪ Studi Literatur																
▪ Analisis Kebutuhan Sistem																
Merancang dan Membangun																
▪ Merancang Prosedur																
▪ Merancang Basis Data																
▪ Mendesain antar muka																
▪ Memprogram																
Menguji																

