

10511163_IVAN REZA
PAMUNGKAS_Turnitin_3.docx
by

Submission date: 19-Aug-2018 05:40PM (UTC+0700)

Submission ID: 991101890

File name: 10511163_IVAN REZA PAMUNGKAS_Turnitin_3.docx (938.87K)

Word count: 1992

Character count: 12873

Perancangan Sistem Informasi KSC (Komunitas Sepeda Cianjur) Berbasis Website

Information System Design KSC (Cianjur Bicycle Community) Based Website

Ivan Reza Pamungkas¹, Dr. Marlina Budhinightyas, S.si, M.Si.²

¹ Universitas Komputer Indonesia

² Universitas Komputer Indonesia

Email : ivanreza474@gmail.com

Abstrak – KSC (Komunitas Sepeda Cianjur merupakan sebuah komunitas sepeda yang berpusat di kota Bandung dan beralamat Jln. Raya Cianjur - Bandung No. 04 Kab. Cianjur, Jawa Barat. dimana saat ini ingin menerapkan sistem informasi tersendiri yang dapat melakukan pendaftaran anggota baru dan juga penyediaan jadwal serta event-event yang diselenggarakan sesama komunitas sepeda KSC. Mempermudah dalam pengajuan event. Selain itu juga ingin menerapkan pemesanan serta pembelian merchandise atau accessories yang berkaitan dengan komunitas. Melihat masalah diatas, maka dalam metode penelitian ini peneliti menggunakan metode pendekatan berorientasi objek, sedangkan dalam pengembangannya menggunakan pengembangan system *prototype* serta menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, dan javascript. Hasil dari penelitian menunjukkan memang belum adanya suatu aplikasi yang dapat menunjang aktivitas komunitas, sehingga peneliti ingin merancang sebuah aplikasi yang dapat menunjang aktivitas tersebut di KSC. Diharapkan sistem informasi ini dapat menjadi tambahan suatu sistem terapan yang baru.

Kata kunci : Komunitas Sepeda Cianjur, KSC Cianjur.

Abstract - KSC (Cianjur Bicycle Community is a bike community based in Bandung city and located at Raya Raya Cianjur - Bandung No. 04 Cianjur District, West Java where it is now looking to implement its own information system that can register new members and also provide schedule as well as events organized by fellow KSC bicycle community. Simplify in the submission of the event. Also want to apply the ordering and purchasing merchandise or accessories related to the community. Seeing the above problems, then in this research method the researcher uses object-oriented approach method, while in development using prototype system development and using programming language HTML, PHP, and javascript. Results of the research show is not yet an application that can support community activities, so researchers want to design an application that can support these activities in KSC. n this information system may be in addition to a new applied system.

Keyword : Cianjur Bicycle Community, KSC Cianjur.

I. PENDAHULUAN

Saat ini telah banyak komunitas yang telah memanfaatkan teknologi terutama teknologi media social seperti Facebook, Twiter dan juga Instagram. teknologi ini digunakan untuk mempermudah penyampaian informasi yang ingin disampaikan kepada para member komunitas tersebut. Hal ini dapat menunjang penuh aktivitas komunitas dan juga dapat menjalin tali silaturahmi anatra anggota komunitas. Sistem informasi ini juga berperan aktif dalam suatu komunitas karena akan memberikan beberapa fasilitas tambahan yang lebih efektif, contohnya dengan memanfaatkan sistem informasi media social yang disebut diatas para member dapat mengetahui perkembangan komunitasnya, para member juga dapat mengetahui kapan saja suatu event diadakan dan juga mencari tahu berbagai macam accessories yang dapat digunakan di komunitas tersebut seperti sparepart sepeda, baju komunitas, dan *accessories* lainnya.

KSC (Komunitas Sepeda Cianjur) saat ini ingin menerapkan sistem informasi tersendiri yang dapat melakukan pendaftaran anggota baru dan juga penyediaan jadwal serta event-event yang diselenggarakan sesama komunitas sepeda KSC. Mempermudah dalam pengajuan event, yang dimaksud dengan hal ini iyalah ketika salah satu dari komunitas sepeda KSC ingin mengadakan event maka mereka diharuskan untuk meminta persetujuan terlebih dahulu kepada ketua pusat komunitas. Selain itu juga ingin menerapkan pemesanan serta pembelian merchandise atau accessories yang berkaitan dengan komunitas. Hal inilah yang mendorong keinginan peneliti ingin mencoba memberikan solusi dalam permasalahan di KSC Cianjur.

A. Penelitian Terdahulu

- a. Rachmat Arifan (2017) Universitas Komputer Indonesia, penelitian tentang Perancangan Sistem Informasi penjualan dan Pembelian Accesories Handphone Di Toko Lakes Celluler Bandung Berbasis Website . Bertujuan untuk membantu pemilik toko memantau kinerja para karyawan toko dan untuk membantu toko lakes celluler untuk memasarkan barang. Penulis membuat sistem informasi ini karena susah bagi pemilik untuk mengawasi kinerja karyawannya. Persamaan dari penelitian ini adalah cara pemesanan yang akan dibuat untuk mereka yang mau membeli barang yang diinginkan agar tidak langsung menemui pengurus, cukup memesan barang melalui sistem yang telah dirancang. Sedangkan perbedaan dari riset ini adalah mereka tidak melakukan pengajuan dan pengadaan ke pengurus atau pemilik toko.
- b. Adinda dwi sekar ayu (2013) Univesitas komputer Indonesia, penelitian tentang sistem informasi penjualan dan pembelian pada seventeen head wear specialist. Sistem informasi ini bertujuan untuk memperbaiki kinerja perusahaan dalam pengelolaan data barang yang masuk maupun data barang yang keluar. Persamaan dari penelitian ini dengan penelitian yang akan dirancang adalah merancang sebuah sistem informasi untuk pengelolaan data secara otomatis untuk mempermudah kinerja dari pengurus KSC (Komunitas Sepeda Cianjur). Perbedaan dari penelitian ini adalah mereka tidak memerlukan persetujuan dari pengurus.

B. Tujuan Terperinci Dari Riset Ini

(1). Tujuan Penelitian

- a. Membangun sistem informasi berbasis web yang responsive sehingga dapat diakses dari berbagai perangkat komunikasi.
- b. Untuk merancang dan membangun sistem informasi yang baik agar bisa berjalan dan menjadi suatu terapan baru di KSC.
- c. Untuk menerapkan sistem informasi yang telah teruji sehingga nantinya dapat berjalan dengan baik di KSC.
- d. Untuk memberikan alat tambahan kepada komunitas KSC dalam pemesanan serta pembelian merchandise atau accessories yang berkaitan dengan komunitas.

10

(2). Rumusan Masalah

- a. Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi berbasis web dan bersifat responsive agar bisa diakses melalui berbagai perangkat komunikasi.
- b. Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi yang baik agar bisa berjalan dan menjadi suatu terapan baru di KSC.
- c. Bagaimana menguji sistem informasi yang nantinya dapat berjalan dengan baik di KSC.
- d. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi dan sosialisasi sistem yang baru kepada pengguna khususnya di KSC.

(3). Identifikasi Masalah

- a. Sering terjadinya kehilangan data member yang baru melakukan pendaftaran, dikarenakan pencatatan data pendaftaran member ditulis di selembar kertas.
- b. Member sering lupa dengan jadwal serta event-event yang diselenggarakan sesama komunitas sepeda KSC, dikarenakan penyampaian pengadaan atau jadwal event disampaikan lewat pesan, baik pesan lewat telepon atau lewat member lain.
- c. Member atau kepala cabang kesulitan dalam pengajuan event dikarenakan harus menghubungi atau mendatangi langsung ketua KSC untuk mengkonfirmasi pengajuan event.
- d. Sulitnya dalam pemesanan serta pembelian merchandise atau accessories yang berkaitan dengan komunitas KSC, dikarenakan promosi atau pemasaran merchandise masih memanfaatkan media social seperti facebook.

(4). Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk menyelesaikan masalah yang terjadi di KSC dan memberikan kemudahan bagi pihak pengelola untuk mengelola komunikasi antara komunitas.

(5). *Batasan Masalah*

- a. Pembangunan sistem hanya akan menangani masalah pendaftaran anggota baru, akses jadwal serta event-event yang diselenggarakan, pengajuan event dan juga pemesanan serta pembelian merchandise atau accessories yang berkaitan dengan komunitas.
- b. Pembuatan fungsionalitas hanya terdiri dari modul pendaftaran, modul akses jadwal serta event-event, modul pengajuan event, pemesanan merchandise serta laporan.
- c. Website yang dibuat hanya untuk anggota yang resmi terdaftar di KSC, untuk dapat masuk ke dalam Website ini.
- d. Aplikasi yang dibuat tidak membahas mengenai pembayaran iuran atau khas tabungan yang diadakan di KSC.

II. KAJIAN PUSTAKA

1 A. Komunitas

Komunitas adalah sebuah kelompok sosial dari beberapa organisme yang berbagi lingkungan, umumnya memiliki ketertarikan dan habitat yang sama. Dalam komunitas manusia, individu-individu di dalamnya dapat memiliki maksud, kepercayaan, sumber daya, preferensi, kebutuhan, risiko, kegemaran dan sejumlah kondisi lain yang serupa. Komunitas berasal dari bahasa Latin *communitas* yang berarti "kesamaan", kemudian dapat diturunkan dari *communis* yang berarti "sama, publik, dibagi oleh semua atau banyak".

3 B. Pengertian Penjualan

Pengertian penjualan menurut Henry Simamora dalam buku *Akuntansi Basis Pengambilan Keputusan Bisnis* menyatakan bahwa penjualan adalah pendapatan lazim dalam perusahaan dan merupakan jumlah kotor yang dibebankan kepada pelanggan atas barang dan jasa.

III. METODE PENELITIAN

2 A. Objek Penelitian

Objek penelitian adalah hal awal yang harus di tentukan dalam kegiatan penelitian sehingga penelitian dapat di lakukan secara efektif dan efisien sesuai dengan tujuan penelitian. Pemilihan dan penentuan objek penelitian yang tepat diharapkan dapat menunjang kegiatan selama penelitian, sehingga hal hal yang diperlukan dalam penelitian akan mudah dicapai.

Dalam penelitian ini, yang menjadi objek penelitian adalah KSC (Komunitas Sepeda Cianjur) yang beralamat di Jln. Raya Cianjur - Bandung No. 04 Kab. Cianjur, Jawa Barat.

B. Sejarah Singkat KSC (Komunitas Sepeda Cianjur)

KSC (Komunitas Sepeda Cianjur) adalah sebuah komunitas yang bergerak di bidang Olahraga sepeda yang berdiri pada tahun 2016 yang diketuai oleh Bpk. Een Suhendi. awal mula komunitas ini berawal dari hobi bersepeda Bpk. Een Suhendi dan teman-temannya di sekitaran kab. Cianjur. pada saat berbincang bincang santai Bpk. Een Suhendi dan teman-temannya muncul lah sebuah wacana dari Bpk. Een Suhendi sendiri membuat sebuah komunitas sepeda untuk Bpk. Een Suhendi dan teman-temannya saja yang diberi nama KSC (Komunitas Sepeda Cianjur) agar mereka lebih terorganisir.

Setelah Bpk. Een Suhendi dan teman temannya mendirikan KSC (Komunitas Sepeda Cianjur) mereka yang aktif di komunitas ini mencoba mempromosikan KSC (Komunitas Sepeda Cianjur) kepada kalangan kalangan yang mempunyai hobi yang sama di daerah-daerah kab. cianjur yaitu bersepeda. Banyak dari mereka yang mempunyai hobi yang sama tersebut berminat untuk bergabung di komunitas ini.

pada saat ini KSC (Komunitas Sepeda Cianjur) telah mempunyai member kurang lebih yang aktif 500 orang sedangkan yang tidak aktif kurang lebih 700 orang. Dan pada saat ini KSC (Komunitas Sepeda Cianjur) telah sukses membuat beberapa event-event bersepeda di Kab.Cianjur, dan berhasil mengambil simpati masyarakat yang berdomisili di Kab. Cianjur untuk menumbuhkan kembali minat bersepeda.

C. Visi Dan Misi KSC (Komunitas Sepeda Cianjur)

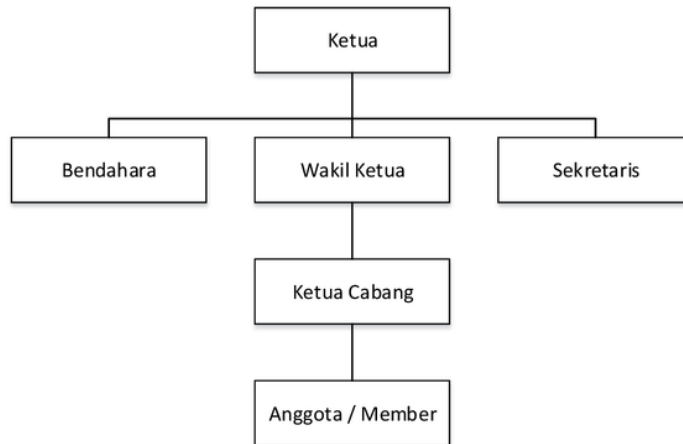
VISI :

Menjadikan olahraga sepeda sebagai hobi yang menyehatkan dan menyenangkan bagi masyarakat.

MISI :

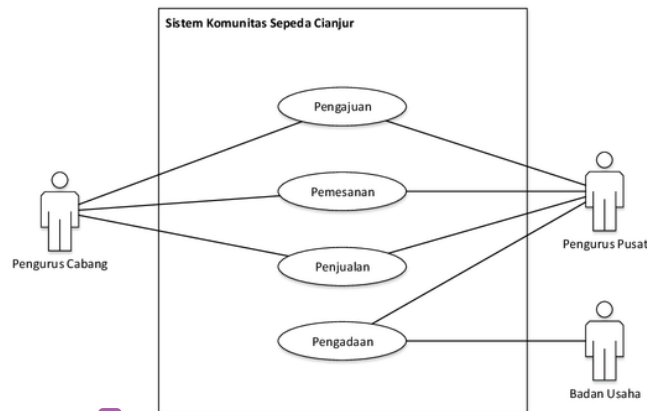
1. Membangun kebersamaan diantara pecinta sepeda.
2. Mempererat hubungan antara saudara sepeda.
3. Membuat forum komunikasi bagi pecinta sepeda di kota Cianjur.

D. Struktur Organisasi



Gambar 3.1 Struktur Komunitas Sepeda Cianjur (Sumber : Ketua Komunitas Sepeda Cianjur)

E. Use Case Diagram Berjalan

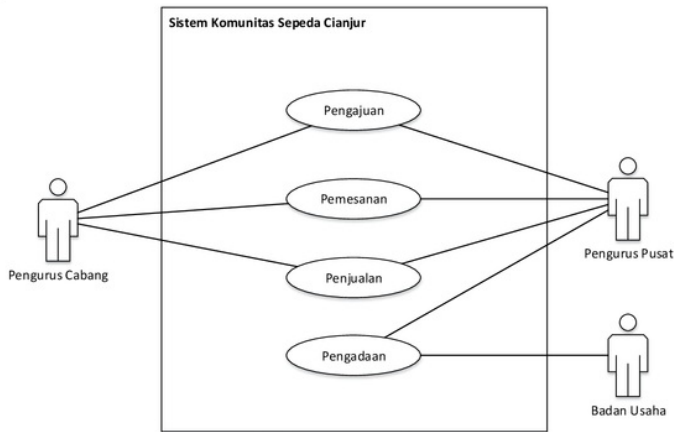


9

Gambar 3.3 Use Case Diagram Sistem yang Berjalan

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Use Case Diagram Diusulkan



Gambar 4.1 Diagram Use Case yang Diusulkan

B. Implementasi Perangkat Lunak

Tabel 4.16 Perangkat Lunak yang Digunakan

Perangkat	Keterangan
<i>Microsoft Windows 10 64 bit Ultimate</i>	Sistem Operasi
PHP	Bahasa Pemrograman
MySQL	Database Server
Mozilla Firefox dan Chrome	Web Broser
Notepad++	Code Editor

C. Implementasi Perangkat Keras

Tabel 4.17 Minimal Perangkat Keras yang Digunakan

Perangkat	Keterangan
<i>Processor</i>	Pentium 3 500 Mhz
RAM	2 GB
<i>Monitor</i>	<i>Min Screen Resolution 1024x728 px</i>
<i>Harddisk</i>	500 GB <i>free space</i> 80GB
VGA	<i>On board</i>
Lan Card	<i>On board</i>
Koneksi Internet	384 Kpbs

D. Implementasi Antar Muka

(1).



(2).

Silahkan Masukkan Username & Password Anda

Username

Password

8
(3)

KOMUNITAS SEPEDA CIANJUR

Data Member

Jumlah Member K3C: 4
Jumlah Halaman: 1

10 records per page

No	ID Member	Nama Member	Alamat	Cabang	No. Telepon	Kartu Identitas	NIR Identitas	Photo	Opis
1	M-1	Nani	Cianjur	Cianjur	082019934	KTP	214743347		<input type="button" value="Detail"/>
2	M-2	Naha	Jl. Dipati Ukur	Cianjur	025	KTP	44444		<input type="button" value="Detail"/>
3	M-3	Fitop	Fitop	Cianjur	34245	KTP	24525		<input type="button" value="Detail"/>

(4)

KOMUNITAS SEPEDA CIANJUR

Data Barang

Jumlah Record: 4
Jumlah Halaman: 1

10 records per page

No	Nama Barang	Kategori	Deskripsi Barang	Status	Harga Jual	Stok	Foto	Opis
1	Jersey Baru	Jersey	bagus kokop	ADA	Rp. 150.000,-	7		<input type="button" value="Detail"/>
2	Jersey Polo	Jersey	include celana	KOSONG	Rp. 160.000,-	0		<input type="button" value="Detail"/>
3	Helm Baru	Helm	Ringan	KOSONG	Rp. 180.000,-	42		<input type="button" value="Detail"/>

(5)

KOMUNITAS SEPEDA CIANJUR

Silahkan Order Barang

Masukkan No Pemesanan Untuk Melihat Story Pemesanan

No Pemesanan:

Special Order

There is no sincerer love than the love of sepeda Clubs!

Sepatu New
Harga Rp.-120.000,-
Per. 1 each pack

Helm New
Harga Rp.-0,-
Per. 1 each pack

Jersey Polo
Harga Rp.-0,-
Per. 1 each pack

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

1. Diharapkan dengan adanya Sistem Informasi KSC (Komunitas Sepeda Cianjur) Berbasis Website ini dapat mempermudah dalam pendaftaran member baru.
2. Diharapkan dengan adanya Sistem Informasi Komunitas Sepeda Cianjur yang diusulkan ini, kiranya dapat memudahkan dalam penyampaian pengadaan atau jadwal event yang akan diselenggarakan.
3. Dengan adanya Sistem Informasi Komunitas Sepeda Cianjur ini, diharapkan dapat mempermudah dalam pengajuan event.
4. Dengan adanya Sistem Informasi Komunitas Sepeda Cianjur ini, kiranya dapat mempermudah pemesanan serta pembelian merchandise atau accessories yang berkaitan dengan komunitas KSC.
5. Dengan adanya Sistem Informasi Komunitas Sepeda Cianjur ini, diharapkan dapat memudahkan dalam pembuatan laporan untuk ketua pusat.

B. Saran

1. Sistem Informasi Komunitas Sepeda Cianjur ini, belum dapat diakses melalui mobile application, diharapkan dalam pengembangan selanjutnya dapat diakses melalui mobile application atau aplikasi berbasis android.
2. Aplikasi yang dibuat belum dapat mengatasi masalah complain kerusakan barang disaat pengiriman, diharapkan kedepannya bisa ditambahkan sehingga aplikasi ini menjadi lebih lengkap.
3. Sangat diharapkan pada tahap pengembangan berikutnya, dapat menambahkan aplikasi chatting sebagaimana aplikasi chatting di social media pada umumnya, sehingga antara admin dengan anggota dapat lebih aktif untuk menggunakan Sistem Informasi Komunitas Sepeda Cianjur ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hartono. Jogyanto, "Pengenalan Komputer: Dasar Ilmu komputer, Pemrograman, Sistem Informasi, dan Intelegensi Buatan", 3rd ed, Yogyakarta: Andi, 2009.
- [2] Suparyanto dan Rosad, "Manajemen Pemasaran Dilengkapi 45 Judul", 1st ed, Bogor: Mitra Wacana Media, 2015.
- [3] Pratama. I Putu Agus E, "E-Commerce, E-Bussines dan Mobile Commerce Berbasis Open Source", 1st ed, Bandung: Informatika, 2015.
- [4] Fadhli. Aulia, "Suskses Lewat Bisnis Event Organizer", 1st ed, Jaksel: Bounabooks, 2013
- [5] Ardianto. Eka dan Soehadi. Agus W, "Consumunity Marketing - Strategi Pemasaran Berbasis Komunitas" 1st ed, Jakarta: Pras7ya Mulia, 2013.
- [6] Yasmi. Afrizal, Wahyuni, "Rekayasa Perangkat Lunak: Software Engineering", Bandung: UNIKOM, 2014.
- [7] Sibero. Alexander FK, "Kitab Suci Web Programing", 1st ed, Yogya: Mediakom, 2012.
- [8] Masruri. Hilmi M, "Buku Pintar Android", 1st ed, Jaksel: Javamedia, 2015.
- [9] Pressman, Roger S, "Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi (Buku 3)", Yogya: Andi, 2010.
- [10] McLeod, *Sistem Informasi Manajemen*. PT. Indeks. Jakarta: 2004.

ORIGINALITY REPORT

12%

SIMILARITY INDEX

12%

INTERNET SOURCES

3%

PUBLICATIONS

7%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1 kuliahtantan.blogspot.com 3%
Internet Source

2 elib.unikom.ac.id 3%
Internet Source

3 senopatikunthet.wordpress.com 2%
Internet Source

4 documents.mx 1%
Internet Source

5 repository.unikom.ac.id 1%
Internet Source

6 Wijaya, Rahmadi, and Bambang Pudjoatmodjo. "An overview and implementation of extraction-transformation-loading (ETL) process in data warehouse (Case study: Department of agriculture)", 2015 3rd International Conference on Information and Communication Technology (ICoICT), 2015. 1%
Publication

7 text-id.123dok.com

Internet Source

<1%

8

id.123dok.com

Internet Source

<1%

9

www.widuri.raharja.info

Internet Source

<1%

10

choir1993.blogspot.com

Internet Source

<1%

11

digilib.uinsby.ac.id

Internet Source

<1%

Exclude quotes Off

Exclude matches Off

Exclude bibliography Off