

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Tinjauan Tempat Penelitian	7
2.1.1 Profil Koperasi	7
2.1.2 Logo	7
2.1.3 Visi dan Misi	8
2.1.3.1 Visi	8
2.1.3.2 Misi	8
2.1.4 Struktur Organisasi Koperasi	9
2.2 Landasan Teori	11
2.2.1 Data	11
2.2.2 Basis Data	12
2.2.3 Data mining	13
2.2.4 <i>Cross-Industry Standard Process for Data mining (CRISP- DM)</i>	14

2.2.5	<i>Data Preprocessing</i>	15
2.2.6	Klasifikasi.....	16
2.2.6.1	Teknik Klasifikasi	16
2.2.6.2	Algoritma C4.5.....	17
2.2.6.3	<i>Entropy, Information Gain & Gain Ratio</i>	19
2.2.7	<i>Confussion Matrix</i>	20
2.2.8	Pinjaman.....	22
2.2.9	Nasabah	23
2.2.10	Koperasi	23
2.2.11	<i>Object Oriented Programming (OOP)</i>	25
2.2.12	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	26
2.2.12.1	<i>Use Case Diagram</i>	26
2.2.12.2	<i>Activity Diagram</i>	27
2.2.13	PHP.....	27
2.2.14	<i>Database Management System</i>	28
2.2.15	MySQL.....	28
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		29
3.1	Analisis Sistem	29
3.1.1	Analisis Masalah	29
3.1.2	Analisis Pengelompokan yang Sedang Berjalan	29
3.1.3	Analisis Penyelesaian Kasus	29
3.1.3.1	Pemahaman Proses Bisnis	30
3.1.3.2	Pemahaman Data.....	32
3.1.3.3	Persiapan Data.....	42
3.1.3.4	Pemodelan	47
3.1.3.5	Evaluasi	63
3.1.4	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	65
3.1.4.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	65
3.1.4.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	66
3.1.4.3	Analisis Kebutuhan Pengguna	66
3.1.5	Analisis Kebutuhan Fungsional	67

3.1.5.1	<i>Use Case Diagram</i>	67
3.1.5.2	Definisi Aktor	68
3.1.5.3	Definisi <i>Use Case</i>	68
3.1.5.4	Skenario <i>Use Case</i>	69
3.1.5.5	<i>Activity Diagram</i>	74
3.1.5.6	<i>Class Diagram</i>	83
3.1.5.7	<i>Sequence Diagram</i>	85
3.2	Perancangan Sistem.....	94
3.2.1	Perancangan Struktur Menu	95
3.2.2	Perancangan Antarmuka	95
3.2.3	Perancangan Pesan	100
3.2.4	Jaringan Semantik	100
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		103
4.1	Implementasi	103
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	103
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	103
4.1.3	Implementasi Antarmuka	104
4.1.4	Implementasi Basis Data	104
4.1.4.1	Pembuatan Database KPC.....	104
4.1.4.2	Pembuatan Tabel Akun	105
4.1.4.3	Pembuatan Tabel Pinjaman	105
4.1.4.4	Pembuatan Tabel Atribut	106
4.1.4.5	Pembuatan Tabel Mining C45.....	106
4.1.4.6	Pembuatan Tabel Iterasi C45	106
4.1.4.7	Pembuatan Tabel Pohon Keputusan C45	107
4.1.4.8	Pembuatan Tabel Menentukan Pinjaman	107
4.2	Pengujian	108
4.2.1	Pengujian <i>Confussion Matrix</i>	108
4.2.2	Pengujian <i>Black-Box</i>	110
4.2.2.1	Skenario Pengujian <i>Black-Box</i>	110
4.2.2.2	Hasil Pengujian <i>Black-Box</i>	111

4.2.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian <i>Black-Box</i>	114
4.2.3 Pengujian <i>Beta</i>	114
4.2.4 Kesimpulan Hasil Pengujian <i>Beta</i>	115
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	117
5.1 Kesimpulan.....	117
5.2 Saran.....	117
DAFTAR PUSTAKA	119