

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR SIMBOL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Maksud dan Tujuan	3
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Metodologi Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1. Tinjauan Tempat Penelitian.....	9
2.1.1. Sejarah Museum Geologi.....	9
2.1.2. Visi, Misi, Tugas dan Fungsi Museum Geologi	10
2.1.3. Struktur Organisasi Museum Geologi.....	11
2.2 Landasan Teori	11
2.2.1 <i>User Interface (UI)</i>	11
2.2.2. <i>User Experience (UX)</i>	13
2.2.3. <i>Goal Directed Design (GDD)</i>	13
2.2.4. <i>Usability Testing</i>	25
2.2.5. Dasar Perancangan Antarmuka	26
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	29
3.1. <i>Research</i>	29
3.1.1. Melakukan <i>Usability Testing Website</i> Museum Geologi.....	29
3.2 <i>Modelling</i>	35

3.2.1. Membuat <i>Empathy Map</i>	35
3.2.2. Membuat Persona	37
3.3 <i>Requirement</i>	42
3.3.1 Membuat Skenario.....	42
3.3.2 Membuat <i>Journey Map</i>	43
3.3.3 Menentukan <i>Requirement Website</i>	46
3.4 <i>Framework</i>	47
3.4.1 Melakukan <i>Card Sorting</i>	47
3.4.2 Membuat Arsitektur Informasi	47
3.4.3 Membuat <i>Prototype</i>	48
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	55
4.1 <i>Refinement</i>	55
4.1.1 Implementasi Antarmuka	55
4.2 <i>Support</i>	64
4.2.1 Membangun <i>Website</i>	64
4.3 Pengujian	64
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	69
5.1 Kesimpulan	69
5.2 Saran	69
DAFTAR PUSTAKA.....	70