

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB 1	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penelitian	2
1.5.1. Identifikasi Masalah	3
1.5.2. Pengumpulan data	4
1.5.3. Analisis	4
1.5.4. Metode Pembangunan Perangkat Lunak	4
1.5.5. Uji Coba dan Evaluasi	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB 2 LANDASAN TEORI	9
2.1. Peringkasan Teks Otomatis	9

2.2.	<i>Preprocessing</i>	10
2.2.1	<i>Case Folding</i>	10
2.2.2.	Tokenisasi kalimat	10
2.2.3.	<i>Filtering</i>	10
2.2.4.	Tokenisasi kata.....	11
2.2.5.	<i>Stopword Removal</i>	11
2.3.	Ekstraksi Fitur.....	11
2.4.	<i>Simple Additive Weighting</i>	13
2.5.	UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	14
2.5.1.	<i>Use Case Diagram</i>	15
2.5.2.	<i>Activity Diagram</i>	15
2.5.3.	<i>Class Diagram</i>	15
2.5.4.	<i>Sequence Diagram</i>	15
2.6.	Teknik Evaluasi Peringkasan Teks	16
2.6.1.	<i>Recall</i>	16
2.6.2.	Precision	17
2.6.3.	f-measure.....	17
BAB 3	19
ANALISIS KEBUTUHAN ALGORITMA	19
3.1.	Analisis Masalah.....	19
3.2.	Analisis Proses	19
3.2.1	Analisis Data Masukkan	21
3.2.2.	<i>Analisis Preprocessing</i>	22
3.2.3.	Analisis Ekstraksi Fitur.....	34
3.2.4.	Pemberian Bobot Fitur	44

3.2.5.	Perhitungan Metode <i>Simple Additive Weighting</i> (SAW).....	44
3.3.	Analisis Kebutuhan Non - Fungsional.....	47
3.3.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	47
3.3.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	48
3.3.3	Analisis Kebutuhan Pengguna	48
3.4.	Analisis Kebutuhan Fungsional	48
3.4.1.	<i>Use Case Diagram</i>	49
3.4.2	Skenario <i>Use Case</i>	51
3.4.3	<i>Activity Diagram</i>	52
3.4.4.	<i>Class Diagram</i>	65
3.4.5.	<i>Sequence Diagram</i>	65
3.5.	Perancangan Sistem	77
3.5.1.	Perancangan Struktur Menu.....	78
3.5.2.	Perancangan Antarmuka	78
3.5.3.	Jaringan Semantik.....	87
BAB 4	89
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	89
4.1	Implementasi Sistem.....	89
4. 1. 1	Implementasi Perangkat Keras	89
4. 1. 2	Implementasi Perangkat Lunak.....	90
4. 1. 3	Implementasi Antarmuka.....	90
4.2	Pengujian Sistem.....	91
4.2.1	Skenario Pengujian	91
4.2.2	Hasil Pengujian	92
4.2.3	Kesimpulan Pengujian Sistem	95

4.3	Pengujian Metode	95
4.3.1	Pengujian Akurasi	102
4.3.2	Kesimpulan Pengujian Performansi dan Akurasi	104
BAB 5	105
KESIMPULAN DAN SARAN.....		105
5.1.	Kesimpulan	105
5.2.	Saran	105
DAFTAR PUSTAKA		107