

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan disimpulkan hasil penelitian yang telah dilakukan serta saran untuk pengembangan penelitian lebih lanjut.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari penelitian, analisis, perancangan sistem, pembuatan program hingga tahap penyelesaian program pada game War-Tank, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Algoritma harmony search dapat diimplementasikan pada pencarian solusi War-Tank
2. Parameter HMCR = 0.9 dan PAR = 0.1 berhasil menemukan solusi dengan langkah yang didapat yaitu 29 langkah/kotak. Dalam beberapa percobaan, algoritma tidak berhasil menemukan solusi.
3. Penerapan algoritma harmony search pada NPC menyerang Base memiliki langkah yaitu 29 langkah dan memiliki waktu komputasi 20 detik.

5.2 Saran

Permainan War-Tank ini masih dapat dikembangkan lebih lanjut dengan perkembangan spesifikasi kebutuhan pengguna sistem dalam mencapai tahap yang lebih tinggi untuk mendapatkan kinerja sistem yang lebih baik. Berikut adalah beberapa saran dalam pengembangan lebih lanjut :

1. Dapat menggunakan algoritma lain selain algoritma harmony search.
2. Diharapkan pengembangan selanjutnya tampilan antarmuka dibuat lebih menarik.
3. Tampilkan log program per iterasi.