

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR SIMBOL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Maksud Dan Tujuan	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Analisi Aksesibilitas	4
1.5.2 Analisis Sistem	4
1.5.3 Perancangan Sistem.....	4
1.5.4 Implementasi Sistem	5
1.5.5 Pengujian Sistem	5
1.6. Sistematika Penulisan	5
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	7
2.1. Google Chrome Browser	7
2.1.1. Ekstensi Browser	7
2.2. Perangkat Lunak Pendukung	9
2.2.1 JSON.....	10
2.2.2 HTML.....	10
2.2.3. Javascripts.....	11
2.2.4. CSS	11
2.2.5. JQuery.....	12

2.3.	<i>URL</i>	12
2.4.	<i>DOM</i>	13
2.5.	<i>Interaksi Manusia dan Komputer</i>	14
2.5.1.	<i>User Interface (UI)</i>	15
2.5.2.	<i>User Experience (UX)</i>	15
2.6.	<i>Aksesibilitas Website</i>	16
2.6.1	<i>Worldwide Web Consortium (W3C)</i>	16
2.6.2.	<i>Web Content Accessibility Guidelines (WCAG)</i>	17
2.6.3.	Prinsip Aksesibilitas	18
2.6.4.	Kriteria Sukses.....	19
2.6.5.	<i>Level</i>	20
2.7.	<i>Web Accessibility Evaluation Tools</i>	20
2.7.1.	Tawdis	20
2.8.	<i>Object Oriented Analysis Design</i>	21
2.8.1.	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	21
2.8.2.	<i>Use Case Diagram</i>	21
2.8.3.	<i>Activity Diagram</i>	22
2.8.4.	<i>Class Diagram</i>	23
2.8.5.	<i>Sequence Diagram</i>	24
2.9.	Metode Pengujian	24
2.9.1.	<i>Metode Blackbox</i>	24
2.9.2.	<i>Usability Testing</i>	25
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	43
3.1.	Analisis Aksesibilitas	27
3.1.1	<i>Automated Testing</i>	28
3.1.2	<i>Manual Testing</i>	30
3.1.3	<i>Hasil Testing</i>	31
3.2.	Analisis Sistem	32
3.2.1.	Seleksi Masalah	32
3.2.1.	Pemetaan Solusi.....	33
3.2.3.	Analisis <i>Manifest Ekstensi</i>	50

3.2.4.	Analisis Arsitektur Sistem	52
3.2.5.	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	54
3.2.6.	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	55
3.3.	Perancangan Sistem.....	65
3.3.1.	Perancangan Antarmuka.....	65
	BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	69
4.1.	Implementasi Sistem	69
4.1.1.	Lingkungan Implementasi	69
4.1.2	Implementasi Antarmuka	70
4.2.	Pengujian Sistem	70
4.2.1.	Pengujian Fungsional	71
4.2.2.	Pengujian Kegunaan	72
	BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	75
5.1.	Kesimpulan.....	75
5.2.	Saran	75
	DAFTAR PUSTAKA	76