DAFTAR PUSTAKA

[1] Maxmonroe.com, "Media Online adalah: Pengertian, Ciri-Ciri, Fungsi, Jenis Media Online." [Daring]. Tersedia pada: https://www.maxmanroe.com/vid/sosial/pengertian-media-online.html. [Diakses: 01-Sep-2019].

[2] "Top News and Media Websites." [Daring]. Tersedia pada: https://pro.similarweb.com/#/industry/topsites/News_and_Media/360/1m?webSource=Total. [Diakses: 09-Sep-2019].

[3] "TAW | Web accessibility and W3C standardization services." [Daring]. Tersedia pada: https://www.tawdis.net/. [Diakses: 03-Sep-2019].

[4] Remotivi, "Bagaimana Media Menghambat Tuna Netra Membaca Berita? - YouTube," 2019. [Daring]. Tersedia pada: https://www.youtube.com/watch?v=d57tbCPkltM. [Diakses: 01-Sep-2019].

[5] Remotivi, "4 Prinsip Aksesibilitas Website - YouTube." [Daring]. Tersedia pada: https://www.youtube.com/watch?v=U3mgxQweDMc. [Diakses: 05-Sep-2019].

[6] w3schools, "Browser Statistics." [Daring]. Tersedia pada: https://www.w3schools.com/browsers/. [Diakses: 01-Sep-2019].

[7] M. Nazir, *Metodologi Penelitian*. Bogor: Ghalia Indonesia, 2005.

[8] A. M. Bachtiar dan I. I. Sukirman, "Pembangunan Perangkat Lunak Extension Browser Pada Aplikasi Pengawasan Penggunaan Internet Anak ' Dodo Kids Browser ' Teknik Informatika – Universitas Komputer Indonesia Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)," hal. 45–50, 2015.

[9] T. Suryana dan Koesharyatin, *Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS, Dan JavaScript Book by Koesheryatin, Taryana Suryana - Gramedia Digital*. Bandung: PT. Elex Media Komputindo, 2014.

[10] "jQuery: Definisi, Fitur, Penggunaan jQuery dalam Pengembangan Website - arsip ekajogja." [Daring]. Tersedia pada: https://ekajogja.com/arsip/jquery-definisi-fitur-penggunaan-jquery-dalam-pengembangan-website/. [Diakses: 08-Jan-2020].

[11] M. Akbar, C. Patmala, dan D. Nurmalasari, "Ekstraksi Data pada Tabel dari Halaman Web Menggunakan Pohon Document Object Model," *J. Nas. Tek. Elektro dan Teknol. Inf.*, vol. 5, no. 4, hal. 2–8, 2016.

[12] W. O. Galitz, *The Essential Guide to User Interface Design: An Introduction to GUI Design*. 2002.

[13] C. Chandler dan R. Unger, *A Project Guide to UX Design*. 2009.

[14] M. A. Frandini, I. Aknuranda, dan R. I. Rokhmawati, "Analisis tingkat aksesibilitas halaman utama situs web perguruan tinggi di Indonesia berdasarkan WCAG 2.0," *Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 3, hal. 1045–1053, 2018.

[15] "Konsorsium World Wide Web - Wikipedia bahasa Indonesia, ensiklopedia bebas." [Daring]. Tersedia pada: https://id.wikipedia.org/wiki/Konsorsium_World_Wide_Web. [Diakses: 30-Sep-2019].

[16] "Facts About W3C." [Daring]. Tersedia pada: https://www.w3.org/Consortium/facts.html#history. [Diakses: 30-Sep-2019].

[17] A. Darmasaputra, F. A. Muqtadiroh, dan H. M. Astuti, "Rekomendasi Konten Website Jurusan Di Institut Teknologi Sepuluh Nopember Berdasarkan WCAG 2.0 dan Webometrics," *Semin. Nas. Sist. Inf. Indones.*, 2016.

[18] Adam Mukharil Bachtiar, "Rekayasa Perangkat Lunak II," 2012.

[19] Munawar, *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML*. Bandung: INFORMATIKA, 2018.

[20] K. Mohd. Ehmer dan K. Farmeena, "A Comparative Study of White Box , Black Box and Grey Box Testing Techniques," *Int. J. Adv. Comput. Sci. Appl.*, vol. 3, no. 6, hal. 12–15, 2012.

[21] D. Dharmayanti, A. M. Bachtiar, dan A. P. Wibawa, "Analysis of User Interface and User Experience on Comrades Application," *IOP Conf. Ser. Mater. Sci. Eng.*, vol. 407, no. 1, 2018.