

## **DAFTAR ISI**

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR TABEL.....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	v
DAFTAR SIMBOL.....	vi
DAFTAR LAMPIRAN .....	vi
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang Masalah.....	1
1.2    Identifikasi Masalah .....	2
1.3    Maksud dan Tujuan .....	2
1.4    Batasan Masalah.....	2
1.5    Metodologi Penelitian .....	2
1.5.1    Metode Pengumpulan Data .....	3
1.5.2    Metode Pembangunan Perangkat Lunak .....	3
1.6    Sistematika Penulisan.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1.    Website .....	7
2.1.1    Website Statis .....	7
2.1.2    Website Dinamis .....	8
2.1.3    Website Interaktif .....	8
2.2.    Web Browser .....	9
2.3.    Dreamweaver .....	9

2.4.	Pemrograman Berorientasi Objek .....	10
2.5	<i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	11
2.5.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	11
2.5.2	<i>Class Diagram</i> .....	13
2.5.3	<i>Activity Diagram</i> .....	15
2.5.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	15
2.6.	Instagram.....	16
2.7.	<i>API (Aplication Programming Interface)</i> .....	17
2.7.1	<i>API Instagram</i> .....	18
2.8.	<i>JSON (Javascript Object Notation)</i> .....	18
2.9.	<i>Webservice</i> .....	19
2.10.	<i>Codeigniter</i> .....	19
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	21
3.1	Analisis Sistem.....	21
3.1.2	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	21
3.1.3	Analisis Sistem Yang Akan Dibangun.....	23
3.1.4	Analisis Arsitektur Sistem.....	25
3.1.5	Analisis Teknologi Yang Digunakan .....	26
3.1.5.1	Screaper Instagram .....	26
3.1.6	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	27
3.1.6.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	28
3.1.7	Analisis Kenutuhan Non-Fungsional .....	28
3.1.8	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	28
3.1.8.1	Use Case Diagram .....	26

3.1.8.2 Deskripsi Aktor .....	29
3.1.8.3 Deskripsi <i>Use Case</i> .....	29
3.1.8.4 Skenario <i>Use Case</i> .....	30
3.1.8.5 <i>Activity Diagram</i> .....	32
3.1.8.6 <i>Sequence Diagram</i> .....	33
3.1.8.7 Class Diagram .....	36
3.2 Perancangan Sistem.....	37
3.2.1 Perancangan <i>Request / Response</i> .....	37
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	43
4.1 Implementasi Sistem .....	43
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras .....	43
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak .....	43
4.1.3 Implementasi Teknologi.....	44
4.2 Pengujian Sistem .....	46
4.2.1 Pengujian Alpha .....	46
4.2.1.1 Hasil Pengujian Alpha.....	46
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....	49
5.1 Kesimpulan.....	49
5.2 Saran.....	49
DAFTAR PUSTAKA .....	48