

DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. G. I. I. M. Bambang Trim, *Industri Penerbitan Buku Indonesia: Dalam Data dan Fakta*, Jakarta: Ikatan Penerbit Indonesia, 2015.
- [2] M. Nazir, *Metode Penelitian*, Bogor: Ghalia Indonesia, 2014.
- [3] I. Sommerville, *Design and Implementation*, United States: Addison Wesley, 2010.
- [4] “Design & Quality,” *Design Principle*, 2019. [Online]. Available: <https://developer.android.com/design>. [Diakses 1 Januari 2020].
- [5] “Firebase,” *Realtime Database*, [Online]. Available: <https://firebase.google.com/>. [Diakses 1 Januari 2020].
- [6] I. Akil, *Referensi Dan Panduan UML 2.4 Singkat Tepat Jelas*, Surabaya : CV. Garuda Mas Sejahtera, 2018.
- [7] O. D. N. T. M. M Rizki kurniawan, “Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer,” *Sistem Informasi Geografis Pencarian Lokasi Agen Bus dan Travel Terdekat Di Kota Semarang Berbasis Mobile Dengan Metode Dijkstra*, vol. 3, pp. 305-308, 2015.
- [8] I. W. S. F. R. D. H. Gintoro, “Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi,” *Analisi dan Perancangan Sistem Pencarian Taxi Terdekat dengan Pelanggan Menggunakan Layanan Berbasis Lokasi*, pp. 34-36, 2010.
- [9] A. T. R. Eko Budi Setiawan, *Membangun aplikasi android, Web dan web service*, Bandung: Informatika, 2019.
- [10] N. Firly, *Create Your Own Android Application*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2018.