

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian perangkat lunak peminjaman buku pada wilayah sekitar pengguna maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Perangkat lunak peminjaman buku pada wilayah sekitar pengguna dapat membantu pengguna untuk mengetahui tempat atau layanan peminjaman buku pada wilayah terdekat atau wilayah sekitar.
2. Perangkat lunak peminjaman buku pada wilayah sekitar pengguna membantu pengguna untuk mencari buku berdasarkan kebutuhan dengan harga yang terjangkau.
3. Perangkat lunak peminjaman buku pada wilayah sekitar pengguna membantu pengguna untuk mendapatkan informasi buku yang jelas berdasarkan kebutuhan pengguna.

5.2 Saran

Perangkat lunak peminjam buku pada wilayah sekitar pengguna yang dibangun merupakan produk yang berfokus kepada pencarian buku pada wilayah sekitar pengguna yang memanfaatkan ukuran jarak untuk membantu pengguna mencari buku dengan jarak terdekat. Adapun saran – saran terhadap pengembangan perangkat lunak pencarian buku pada wilayah sekitar pengguna adalah sebagai berikut :

1. Menambahkan fitur pengaturan jadwal pengiriman atau pengantaran sehingga kedua belah pihak dapat menyesuaikan jadwal agar sesuai.
2. Menambahkan fitur denda sebagai sanksi untuk keterlambatan pengembalian buku.
3. Mengembangkan perangkat lunak dari segi performansi dan pengalaman pengguna yang lebih baik.
4. Mengembangkan platform yang dapat didukung oleh perangkat lunak mengingat saat ini hanya mendukung platform android.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. G. I. I. M. Bambang Trim, *Industri Penerbitan Buku Indonesia: Dalam Data dan Fakta*, Jakarta: Ikatan Penerbit Indonesia, 2015.
- [2] M. Nazir, *Metode Penelitian*, Bogor: Ghalia Indonesia, 2014.
- [3] I. Sommerville, *Design and Implementation*, United States: Addison Wesley, 2010.
- [4] “Design & Quality,” *Design Principle*, 2019. [Online]. Available: <https://developer.android.com/design>. [Diakses 1 Januari 2020].
- [5] “Firebase,” *Realtime Database*, [Online]. Available: <https://firebase.google.com/>. [Diakses 1 Januari 2020].
- [6] I. Akil, *Referensi Dan Panduan UML 2.4 Singkat Tepat Jelas*, Surabaya : CV. Garuda Mas Sejahtera, 2018.
- [7] O. D. N. T. M. M Rizki kurniawan, “Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer,” *Sistem Informasi Geografis Pencarian Lokasi Agen Bus dan Travel Terdekat Di Kota Semarang Berbasis Mobile Dengan Metode Dijkstra*, vol. 3, pp. 305-308, 2015.
- [8] I. W. S. F. R. D. H. Gintoro, “Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi,” *Analisi dan Perancangan Sistem Pencarian Taxi Terdekat dengan Pelanggan Menggunakan Layanan Berbasis Lokasi*, pp. 34-36, 2010.
- [9] A. T. R. Eko Budi Setiawan, *Membangun aplikasi android, Web dan web service*, Bandung: Informatika, 2019.
- [10] N. Firly, *Create Your Own Android Application*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2018.