

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud dan Tujuan.....	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metodologi Penelitian.....	4
1.6. Sistematika Penulisan	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1. Tinjauan Perusahaan	9
2.1.1. Sejarah Rumah Sakit Bersalin Grha Mutiara Subang.....	9
2.1.2. Logo Rumah Sakit Bersalin Grha Mutiara Subang	9
2.1.3. Visi dan Misi Rumah Sakit Bersalin Grha Mutiara Subang	10
2.1.4. Struktur Organisasi Rumah Sakit Bersalin Grha Mutiara Subang.....	10
2.1.5. Deskripsi Tugas	11
2.2. Landasan Teori.....	15
2.2.1. <i>State Of The Art</i>	15
2.2.2. Sistem Informasi	18
2.2.3. Manajemen.....	19
2.2.4. Sistem Informasi Manajemen	19
2.2.5. Penjadwalan	20
2.2.6. Kerja.....	20

2.2.7.	Pegawai	21
2.2.8.	Metode <i>Plan Do Check Action</i> (PDCA)	21
2.2.9.	Metode <i>Constraint Satisfaction Problem</i> (CSP).....	23
2.2.10.	<i>Tools</i>	27
2.2.11.	Alat Bantu Perancangan Sistem Informasi	30
2.2.12.	Pengujian Perangkat Lunak	35
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	37
3.1.	Analisis Sistem.....	37
3.1.1.	Analisis Masalah.....	37
3.1.2.	Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan	37
3.1.3.	Analisis Aturan Bisnis	40
3.1.4.	Analisis Aturan Bisnis Yang Diusulkan	41
3.1.5.	Analisis <i>Constraint</i> Penjadwalan.....	42
3.1.6.	Analisis Sistem Informasi Manajemen Penjadwalan.....	47
3.1.7.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	104
3.1.8.	Analisis Kebutuhan Fungsional	109
3.2.	Perancangan Sistem	175
3.2.1.	Perancangan Basis Data	175
3.2.2.	Perancangan Struktur Menu.....	180
3.2.3.	Perancangan Pesan.....	181
3.2.4.	Perancangan Antarmuka	182
3.2.5.	Perancangan Jaringan Semantik	196
3.2.6.	Perancangan <i>Method</i>	198
BAB 4	Implementasi Dan Pengujian	213
4.1.	Implementasi.....	213
4.1.1.	Perangkat Keras Yang Digunakan.....	213
4.1.2.	Perangkat Lunak Yang Digunakan	213
4.1.3.	Implementasi Jaringan	214
4.1.4.	Implementasi Basis Data.....	214
4.1.5.	Implementasi Antarmuka.....	219
4.2.	Pengujian.....	220

4.2.1. Pengujian <i>Black Box</i>	220
4.2.2. Pengujian Beta	235
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	247
5.1. Kesimpulan	247
5.2. Saran	247
DAFTAR PUSTAKA	249