

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	9
2.2. Landasan Teori.....	9
2.2.1. Laundry Sepatu	9
2.2.2. Pelayanan laundry sepatu.....	9
2.2.3. Rekomendasi.....	10
2.3. Konsep Pemrograman Mobile.....	10
2.3.1. Aplikasi Mobile	10
2.3.2. Teknologi GPS.....	11
2.3 Android.....	13
2.4 Android Studio	14

2.4.1	Global Positioning System (GPS).....	17
2.4.2	Location Based Services	19
2.4.3	Clarifai	20
2.4.4	MidTrans.....	23
2.4.5	API (<i>Application Programing Interfaces</i>)	23
2.5	Java Script Object Notation (JSON)	24
2.5.1	Bentuk JSON	24
2.6	Object Oriented Analysis Design.....	26
2.6.1	Use Case Diagram.....	27
2.6.2	Activity Diagram	29
2.6.3	Class Diagram.....	30
2.6.4	Squence Diagram.....	31
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	33
3.1	Analisis Sistem.....	33
3.2	Analisis Masalah.....	33
3.3	Analisis Proses Bisnis yang sedang berjalan	34
3.4	Analisis Tujuan Bisnis	35
3.5	Analisis Proses Bisnis yang akan dibangun.....	35
3.6	Analisis Data Tempat Laundry Sepatu di Bandung.....	38
3.7	Analisis Rekomendasi tempat laundry.....	41
3.8	Analisis Teknologi yang digunakan.....	43
3.9	Analisis Arsitektur	45
3.10	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	47
3.10.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	47
3.10.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	48

3.11	Analisis Pengguna.....	48
3.12	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	49
3.13	Analisis Kebutuhan Fungsional Aplikasi <i>Mobile</i>	51
3.13.1	<i>Use Case</i> Diagram	51
3.13.2	Definisi Aktor	52
3.12.3	Definisi <i>Use Case</i>	53
3.12.4	<i>Use Case</i> Scenario	54
3.12.5	Diagram Aktivitas	73
3.12.6	Diagram <i>Class</i>	100
3.12.7	<i>Squence</i> Diagram	108
3.15	Analisis Kebutuhan Fungsional Aplikasi Web	135
3.15.1	Diagram Konteks	135
3.15.2	Data Flow Diagram (DFD)	135
3.15.3	Spesifikasi Proses.....	138
3.15.4	Kamus Data.....	139
3.15.6	Perancangan Sistem	141
3.16	Perancangan Antarmuka Mobile.....	143
3.17	Perancangan Antarmuka Web.....	167
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	171
4.1	Implentasi Sistem.....	171
4.1.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	171
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras	172
4.1.3	Implementasi Teknologi	172
4.1.4	Implementasi Basis Data.....	174
4.1.5	Implementasi Antarmuka.....	179

4.1.5.1	Implementasi Antarmuka Mobile	179
4.2	Pengujian.....	182
4.2.1	Rencana Pengujian Sistem.....	182
4.2.2	Skenario Pengujian	183
4.2.1	Hasil Pengujian	186
4.2.2	Kesimpulan Pengujian	209
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN.....	211
5.1	Kesimpulan	211
5.2	Saran.....	211
	DAFTAR PUSTAKA	213