

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Maksud dan Tujuan	2
1.3.1. Maksud	2
1.3.2. Tujuan	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metodologi Penelitian	3
1.5.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak	4
1.6. Sistematika Penulisan	5
BAB 2 LANDASAN TEORI	7
2.1. Sejarah	7
2.1.1. Visi, Misi, dan Tujuan	9
2.1.1.1. Visi	9
2.1.1.2. Misi	9

2.1.1.3.	Tujuan	9
2.1.2.	Logo	10
2.2.	Aplikasi	10
2.2.1.	Aplikasi Berdasarkan Fungsi	11
2.3.	Text to Speech.....	12
2.4.	API (<i>Application Programming Interface</i>).....	15
2.5.	Javascript.....	16
2.5.1.	Sejarah Javascript.....	16
2.6.	JSON.....	16
2.6.1.	Format Bentuk <i>JSON</i>	17
2.6.1.1.	object.....	17
2.6.1.2.	array	17
2.6.1.3.	value.....	17
2.6.1.4.	String.....	18
2.6.1.5.	number	19
2.7.	PHP	19
2.8.	MySQL	21
2.9.	Basis Data	23
2.10.	Entity Relationship Diagram (ERD).....	24
2.11.	Data Flow Diagram (DFD)	25
2.12.	Kamus Data.....	27
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		29
3.1.	Analisis Sistem.....	29
3.1.1.	Analisis Masalah.....	29
3.1.2.	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	29

3.1.3.	Analisis Sistem yang Dibangun	30
3.1.3.1.	Analisis Text To Speech	32
3.1.3.2.	Analisis API <i>Speech Synthesis</i>	32
3.1.3.3.	Konsep Sistem	33
3.1.4.	Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	33
3.1.4.1.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	34
3.1.4.2.	Kebutuhan Perangkat Keras	34
3.1.4.3.	Kebutuhan Perangkat Lunak	35
3.1.4.4.	Pengguna Sistem	35
3.1.5.	Perancangan Basis Data	35
3.1.5.1.	Entity Relationship Diagram (ERD)	35
3.1.5.2.	Kamus Data ERD	36
3.1.6.	Analisis Kebutuhan Fungsional	36
3.1.6.1.	Diagram Konteks	36
3.1.6.2.	Data Flow Diagram (DFD)	37
3.1.6.3.	Spesifikasi Proses	38
3.1.6.4.	Kamus Data	40
3.2.	Perancangan Sistem	40
3.2.1.	Perancangan Skema Relasi	40
3.2.2.	Struktur Tabel	41
3.2.3.	Perancangan Struktur Menu	41
3.2.3.1.	Perancangan Struktur Menu Admin	42
3.2.4.	Perancangan Antar Muka	42
3.2.4.1.	Halaman Utama	42
3.2.4.2.	Halaman Login Admin	43

3.2.4.3. Halaman Utama Admin	44
3.2.4.4. Halaman Ubah Data Mahasiswa	44
3.2.5. Perancangan Pesan.....	45
3.2.5.1. Perancangan Pesan Data tidak tampil	45
3.2.5.2. Perancangan Pesan Ubah Data.....	45
3.2.5.3. Perancangan Pesan Hapus Data	45
3.2.5.4. Perancangan Pesan Login Gagal.....	46
3.2.5.5. Perancangan Pesan Logout	46
3.2.5.6. Perancangan Pesan <i>Import</i>	46
3.2.6. Jaringan Semantik.....	47
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	49
4.1. Implementasi.....	49
4.1.1. Implementasi Perangkat Keras yang digunakan	49
4.1.2. Implementasi Perangkat Lunak yang digunakan	49
4.1.3. Implementasi Basis Data.....	50
4.1.4. Implementasi Antarmuka.....	50
4.2. Pengujian Sistem.....	51
4.2.1. Pengujian <i>Black Box</i>	51
4.2.2. Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	53
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	55
5.1. Kesimpulan	55
5.2. Saran	55
DAFTAR PUSTAKA	57