

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan	4
1.3.1 Maksud Penelitian	4
1.3.2 Tujuan Penelitian	5
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Metodologi Penelitian	5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	6
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB 2 LANDASAN TEORI	11
2.1 Aplikasi	11
2.1.1 Aplikasi Mobile	11
2.1.2 Aplikasi Web	12
2.2 Manajemen Event	12
2.2.1 Event Organizer	14
2.2.2 Ticketing	15
2.3 Web Service	16
2.3.1 RESTful	17
2.3.2 JavaScript Object Notation (JSON)	19

2.4	Android.....	21
2.4.1	Arsitektur Android	22
2.4.2	Android SDK	26
2.4.3	Java.....	26
2.4.4	Kotlin	27
2.5	Website	27
2.5.1	HTML (<i>HyperText Markup Language</i>).....	28
2.5.2	CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	28
2.5.3	JavaScript	29
2.5.4	Go.....	29
2.6	GPS (<i>Global Positioning System</i>)	30
2.6.1	LBS (<i>Location Based Service</i>).....	31
2.7	Google API.....	32
2.7.1	Google Natural Language API.....	32
2.7.2	Transalation API	33
2.7.3	Google Trends	34
2.8	Firebase	35
2.8.1	FCM (<i>Firebase Cloud Messaging</i>)	35
2.9	Twitter API.....	36
2.10	Midtrans.....	37
2.11	Unified Modelling Language	37
BAB 3 ANALISIS PERANCANGAN SISTEM.....		39
3.1	Analisis Sistem	39
3.1.1	Analisis Masalah	39
3.1.2	Analisis Prosedur yang sedang berjalan.....	39
3.1.3	Analisis Aplikasi Sejenis	44
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem	47
3.2.1	Arsitektur Sistem.....	47
3.2.2	Analisis Teknologi	49
3.2.3	Analisis Kasus	55
3.2.4	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	60
3.2.5	Spesifikasi Kebutuhan Non-Fungsional.....	61

3.2.6	Analisis Kebutuhan Fungsional	63
3.3	Perancangan Sistem.....	83
3.3.1	Perancangan Data.....	83
3.3.2	Perancangan Arsitektural Menu	83
3.4	Perancangan Antarmuka.....	85
3.4.1	Perancangan Antarmuka Mobile (Pengunjung)	85
BAB 4 IMLEMENTASI DAN PENGUJIAN		89
4.1	Implementasi Sistem	89
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	89
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	90
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	90
4.1.4	Implementasi Teknologi.....	95
4.2	Pengujian	101
4.2.1	Pengujian Blackbox	101
4.2.2	Pengujian User Acceptance Testing.....	108
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		117
5.1	Kesimpulan.....	117
5.2	Saran	117
DAFTAR PUSTAKA		118