

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil setelah melalui tahap-tahap pembangunan aplikasi *game* simulasi jaring-jaring makanan pada ekosistem mangrove berbasis android pada kabupaten indramayu sebagai media pembelajaran. Maka penelitian yang telah dilakukan diperoleh kesimpulan :

1. Membantu guru untuk mengerjakan materi jaring-jaring makanan ekosistem mangrove .
2. Membantu murid dalam belajar materi jaring-jaring makanan pada ekosistem mangrove dengan menyenangkan.

5.2. Saran

Aplikasi *game* simulasi jaring-jaring makanan pada ekosistem mangrove berbasis android pada kabupaten indramayu yang dibangun masih memiliki beberapa kekurangan. Pengembangan dan penyempurnaan sistem diperlukan untuk dapat memperbaiki dan meningkatkan fungsionalitas sistem sehingga mampu memberikan solusi yang baik untuk permasalahan yang ada.

Saran yang diberikan untuk pengembangan selanjutnya pada perangkat lunak ini adalah sebagai berikut :

1. Pada fitur simulasi jaring-jaring makanan, konten dapat di *custom* melalui *backend*, dimana guru dapat menambahkan konten simulasi *game* secara bebas.
2. Dilakukan pengembangan pada tampilan antarmuka aplikasi *mobile* sehingga dapat lebih memudahkan pengguna dalam menggunakan aplikasi.

