

## DAFTAR ISI

### LEMBAR PENGESAHAN

### LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>xii</b>

### BAB I PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang.....	1
1.2	Identifikasi & Rumusan Masalah .....	5
1.2.1	Identifikasi Masalah .....	5
1.2.2	Rumusan Masalah .....	5
1.3	Maksud dan Tujuan Penelitian .....	6
1.3.1	Maksud Penelitian.....	6
1.3.2	Tujuan Penelitian .....	6
1.4	Kegunaan Penelitian .....	7
1.4.1	Kegunaan Praktis .....	7
1.4.2	Kegunaan Akademis .....	7
1.5	Batasan Masalah.....	8
1.6	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	9
1.6.1	Lokasi .....	9
1.6.2	Waktu Penelitian .....	9
1.7	Sistematika Penulisan .....	10

## **BAB II LANDASAN TEORI**

2.1.	Penelitian Terdahulu .....	11
2.2.	Sistem.....	12
2.2.1.	Karakteristik sistem .....	13
2.2.2.	Klasifikasi sistem.....	15
2.3.	Informasi .....	17
2.3.1.	Kualitas informasi.....	17
2.3.2.	Nilai informasi.....	19
2.4.	Sistem Informasi.....	19
2.4.1.	Komponen sistem informasi .....	20
2.5.	Arsitektur Aplikasi.....	21
2.5.1.	Jaringan Komputer .....	21
2.5.2.	Jenis-Jenis Jaringan Komputer .....	22
2.6.	Manajemen .....	26
2.7.	Sistem Informasi Manajemen.....	27
2.8.	Satpam.....	27
2.9.	Perangkat Lunak Pendukung.....	27
2.6.1.	Sekilas tentang PHP.....	27
2.6.2.	WEB Server.....	30
2.6.3.	MySQL .....	30

## **BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN**

3.1	Objek Penelitian .....	35
3.1.1	Sejarah Singkat PT PSN.....	35
3.1.2	Visi dan Misi PT PSN .....	36
3.1.2.1	Visi dari PT PSN.....	36
3.1.2.2	Misi dari PT PSN .....	36
3.1.3	Struktur Organisasi PT PSN .....	37
3.1.4	Deskripsi Tugas.....	37
3.2	Metode Penelitian .....	39
3.2.1	Desain Penelitian.....	39
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data .....	40

3.2.2.1	Sumber Data Primer .....	40
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	41
3.2.3.1	Metode Pendekatan Sistem.....	41
3.2.3.2	Metode Pengembangan Sistem .....	41
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan .....	42
3.3	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	47
3.3.1	Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan .....	47
3.3.2	Flow Map.....	48
3.3.3	DFD Level 1 .....	53
3.3.4	DFD Level 2 .....	54

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1.	Perancangan Sistem .....	56
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem .....	56
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan .....	56
4.1.3.	Perancangan prosedur yang diusulkan.....	57
4.1.3.1.	Flow map.....	57
4.1.3.2.	Diagram konteks .....	62
4.1.3.3.	Data flow diagram.....	62
4.1.3.4.	Kamus data.....	65
4.1.4.	Perancangan basis data.....	68
4.1.4.1.	Normalisasi.....	68
4.1.4.2.	Relasi tabel .....	72
4.1.4.3.	ERD.....	73
4.1.4.4.	Struktur file .....	73
4.1.4.5.	Kodifikasi .....	78
4.2.	Perancangan Antar Muka .....	79
4.2.1.	Struktur menu.....	79
4.2.2.	Perancangan input .....	80
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	87
4.4.	Pengujian .....	88
4.4.1.	Rencana pengujian .....	88

4.4.2. Kasus dan hasil pengujian.....	89
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian .....	93
4.5. Implementasi.....	93
4.5.1. Implementasi perangkat lunak .....	93
4.5.2. Implementasi perangkat keras .....	93
4.5.3. Implementasi basis data .....	94
4.5.4. Implementasi antar muka.....	98
4.5.5. Implementasi instalasi program .....	100
4.5.6. Penggunaan program.....	102

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1. Kesimpulan.....	112
5.2. Saran .....	113

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**