LEMBAR PENGESAHAN

SKRIPSI

PENERAPAN KONSEP GAMIFIKASI SEBAGAI MEDIA UNTUK MENINGKATKAN PRODUKTIVITAS KINERJA KARYAWAN *SERVICE* MOTOR (STUDI KASUS: BINTANG MOTOR)

PRATIWI ATMAJA UTAMI
10115422

Telah disetujui dan disahkan di Bandung pada tanggal :

28 Februari 2020

Ketua Program Studi Teknik Informatika	Pembimbing
Nelly Indriani Widiastuti, S.Si., M.T.	Sufa'atin, S.T., M.Kom.
NIP. 41277006122	NIP. 41277006026

Mengetahui,

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Dr. Ir. Herman S. Soegoto, MBA
NIP. 412770002