BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah implementasi dan pengujian yang dilakukan pada sistem gamifikasi yang dibangun maka kesimpulannya adalah sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem gamifikasi ini mekanik lebih termotivasi untuk bekerja menjadi yang terbaik sesuai dengan hasil pengujian skala likert yang mana tentang pernyataan penggunaan sistem ranking memotivasi mekanik untuk bekerja memiliki tingkat kesetujuan menghasilkan 87 %.
2. Peningkatan produktivitas kinerja mekanik tampak lebih meningkat setelah aplikasi di implementasikan kepada mekanik melalui kuesioner yang dibagikan kepada mekanik maupun pelanggan. hasil akhir skala likert terhadap pelanggan mengalami peningkatan sebesar 21 %, sedangkan hasil pengujian skala likert terhadap mekanik yang mana pernyataan tujuh mengenai peningkatan produktivitas kinerja memiliki tingkat kesetujuan menghasilkan 90 %.

5.2 Saran

Adapun beberapa saran yang diberikan untuk pengembangan aplikasi ini adalah menambah fitur e-wallet untuk fitur reward. Lalu menambah fitur notifikasi berupa pemberitahuan melalui web admin jika mekanik telah selesai mengerjakan tugas