

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
i	
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Landasan Teori	9
2.2 Teori Umum	12
2.3 Sisi Server	29
2.3.1 PHP Sebagai Aplikasi Server	29
2.3.2 Database Server MySql	30
2.3.3 Web Server	31
2.3.4 PhpMyAdmin	31
2.4 Sisi Client	31
2.4.1 AJAX	31
2.4.2 Web Browser	33
2.5 Pengertian UML (Unified Modeling Language)	33
2.5.1 Use Case	34
2.5.2 Static Diagram / Class Diagram	34
2.5.3 Sequence Diagram	34
2.5.4 Activity Diagram	34
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	35
3.1 Analisis Sistem	35
3.1.1 Analisis Masalah	35
3.1.2 Analisis Prosedur Kegiatan Belajar Mengajar di SD Hikmah Teladan	36
3.1.2.1 Prosedur Kegiatan belajar mengajar di kelas	36
3.1.2.2 Prosedur Pengayaan evaluasi murid	38
3.1.3 Analisis Aplikasi Sejenis	40
3.1.3.1 E-elarnig Universitas Gajah Mada	40

3.1.3.2	Komunitas e-Learning Unitomo Center	44
3.1.3.3	Perbandingan Komponen pada aplikasi sejenis dengan aplikasi yang di bangun	47
3.1.4	Analisis Elearning yang di Bangun	49
3.1.4.1	Deskripsi Elearning SD Hikmah Teladan	49
3.1.4.2	Analisis Multimedia Elearning SD Hikmah Teladan pada Mata Pelajaran Agama Islam Rukun Iman	50
3.1.4.2.1	Faktor Pendukung Multimedia	50
3.1.4.2.2	Faktor Penghambat Penggunaan elearning SD Hikmah Teladan.....	50
3.1.4.3	Analisis Materi Rukun Iman	50
3.2.	Arsitektur Sistem	53
3.2.1.	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	54
3.2.2.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	54
3.2.3.	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	54
3.2.4.	Analisis Kebutuhan Fungsional	56
3.2.5.	ERD (Entity Relationship Diagram)	56
3.2.6.	Kamus Data ERD	57
3.2.7.	Karakteristik Pengguna	59
3.3.	Perancangan Sistem	60
3.3.1.	Pendefinisian Use Case	61
3.3.2.	Pendefinisian Aktor	62
3.3.3.	Pembuatan Use Case Skenario	63
3.3.4.	Use case Login	63
3.3.5.	Use Case Mengkonfigurasi Sistem	65
3.3.6.	Use Case Mengelola Pengguna	66
3.3.7.	Use case Mengelola Halaman	67
3.3.8.	Use case Download Materi Pelajaran	69
3.3.9.	Use case Lihat Nilai	69
3.3.10	Use case Mengelola Tugas	70
3.3.11.	Use case Logout	71
3.4	Use Case Diagram	72
3.5.	Activity Diagram Sistem Aplikasi Yang Dikembangkan	73
3.5.1	Activity Diagram Login	73
3.5.1.1	Interaction Diagram	74
3.5.1.2	Sequence Login	74
3.5.1.3	Collaboration Diagram Login	75
3.5.2.	Activity Diagram Mengkonfigurasikan Site	75
3.5.3.	Activity Diagram Input User / Pengguna	76
3.5.4.	Activity Diagram Edit User / Pengguna	77
3.5.5.	Activity Diagram Delete User / Pengguna	79
3.5.6.	Activity Diagram Lihat Pelajaran	79
3.5.7.	Activity Diagram Input Mata Pelajaran	80
3.5.8.	Activity Diagram Edit Mata Pelajaran	82
3.5.9.	Activity Diagram Delete Mata Pelajaran	83
3.5.10.	Activity Diagram Lihat Nilai	84

3.5.11. Activity Diagram Ubah Password	84
3.5.12. Activity Diagram Logout	85
3.5.13. Sequence Diagram Konfigurasi Sistem	86
3.5.14. Collaboration Diagram Konfigurasi Sistem	87
3.5.15. Sequence Diagram Input Pengguna (User)	87
3.5.16. Collaboration Diagram Input Pengguna (User)	88
3.5.17. Sequence Diagram Edit Pengguna (User)	88
3.5.18. Collaboration Diagram Edit Pengguna (User)	89
3.5.19. Sequence Diagram Delete Pengguna (User)	89
3.5.20. Collaboration Diagram Delete Pengguna (User)	90
3.5.21. Sequence Diagram Lihat Tugas	90
3.5.22. Collaboration Diagram Lihat Peserta	91
3.5.23. Sequence Diagram Input Pelajaran	91
3.5.24. Collaboration Diagram Input Pelajaran	92
3.5.25. Sequence Diagram Edit Pelajaran	92
3.5.26. Collaboration Diagram Edit Pelajaran	93
3.5.27. Sequence Diagram Delete Pelajaran	94
3.5.28. Collaboration Diagram Delete Pelajaran	94
3.5.29. Sequence Diagram Lihat Nilai	94
3.5.30. Collaboration Diagram Lihat Nilai	95
3.5.31. Sequence Diagram Upload Materi	95
3.5.32. Collaboration Diagram Upload Materi	96
3.5.33. Sequence Diagram Guru Ubah Password	97
3.5.34. Collaboration Guru Ubah Password	97
3.5.35. Sequence Diagram Logout	97
3.5.36. Collaboration Diagram Logout	98
3.6. Class Diagram	99
3.7. Struktur Menu Program E-learning	99
3.8. Perancangan Database	101
3.8.1. Pemetaan Tabel	101
3.9. Rancangan Database (<i>Schema Diagram</i>)	107
3.10. Interface	108
3.10.1 Rancangan Halaman Menu Utama	108
3.10.2 Rancangan Halaman Login	109
3.10.3 Rancangan Halaman Jadwal Pelajaran	110
3.10.4 Rancangan Halaman Materi	111
3.10.5 Rancangan Halaman Tugas	112
3.10.6 Rancangan Halaman Nilai	114
3.10.7 Rancangan Halaman Remedial (1)	115
3.10.8 Rancangan Halaman Remedial (2)	116
3.10.9 Rancangan Halaman Kirim Tugas	117
3.10.10 Rancangan Halaman Laporan Nilai	119
3.10.11 Rancangan Halaman Kelola Page	120
3.10.12 Rancangan Halaman Kelola Siswa	121
3.10.13 Rancangan Halaman Kelola Guru	123
3.10.14 Rancangan Halaman Kelola Kelas	125

3.10.15. Rancangan Halaman Kelola Mata Pelajaran	126
3.10.16. Rancangan Halaman Kelola Jadwal Mengajar	127
3.10.17. Pesan Jika Salah memasukkan username, status dan password ..	129
3.10.18. Pesan Jika Benar memasukkan username, status dan password .	129
3.10.19. Pesan Jika ada yang belum mengisi field tertentu saat mengisi form pendaftaran	129
3.10.20. Pesan Jika telah mengisi form pendaftaran siswa	129
3.10.21. Pesan Jika telah mengisi form pendaftaran guru	130
3.10.22. Pesan Jika telah mengisi form pendaftaran jadwal mengajar	130
3.10.23. Pesan Jika telah mengisi form pendaftaran mata pelajaran	130
 BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	 131
4.1 Implementasi Sistem.....	131
4.2 Kebutuhan Implementasi	131
4.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras	131
4.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	132
4.3. Implementasi Basis Data	132
4.3.1. <i>Create</i> Tabel Admin	132
4.3.2. <i>Create</i> Tabel Guru	133
4.3.3. <i>Create</i> Tabel Jadwal Pelajaran	133
4.3.4. <i>Create</i> Tabel Admin	134
4.3.5. <i>Create</i> Tabel Jadwal Tugas	134
4.3.6. <i>Create</i> Tabel Kelas	135
4.3.7. <i>Create</i> Tabel Mata Pelajaran	135
4.3.8. <i>Create</i> Tabel Materi Ajar	135
4.3.9. <i>Create</i> Tabel Nilai Tugas	136
4.3.10. <i>Create</i> Tabel Page	136
4.3.11. <i>Create</i> Tabel Pertanyaan	137
4.3.12. <i>Create</i> Tabel Pertanyaan Objektif	137
4.3.13. <i>Create</i> Tabel Siswa	138
4.3.14. <i>Create</i> Tabel Tugas	138
4.4. Implementasi Antarmuka	139
4.4.1. Implementasi Antarmuka Halaman Siswa	139
4.4.2. Implementasi Antarmuka Halaman Guru	140
4.4.3. Implementasi Antarmuka Halaman Admin	141
4.5 Hasil Implementasi Sistem	142
4.5.1 Tampilan Halaman Utama E-learning	142
4.5.2 Tampilan Halaman Login	143
4.5.3 Tampilan Halaman Utama Siswa	143
4.5.4 Tampilan Halaman Materi	144
4.5.5 Tampilan Halaman Soal	144
4.5.6 Tampilan Halaman Nilai	145
4.5.7 Tampilan Halaman Remedial	145
4.5.8 Tampilan Halaman Utama Guru	146
4.5.9 Tampilan Halaman Data Materi	146
4.5.10 Tampilan Halaman Data Tugas	147

4.5.11	Tampilan Halaman Soal	147
4.5.12	Tampilan Halaman Tambah Soal	148
4.5.13	Tampilan Halaman Lihat Siswa	148
4.5.14	Tampilan Halaman Lihat Jawaban Siswa	149
4.5.15	Tampilan Halaman Laporan Nilai Tugas	149
4.5.16	Tampilan Halaman Laporan Nilai Siswa	150
4.5.17	Tampilan Halaman Utama Admin	150
4.5.18	Tampilan Kelola Halaman	151
4.5.19	Tampilan Update Halaman	151
4.5.20	Tampilan Halaman Menu Admin Mengelola Data Siswa	152
4.5.21	Tampilan Halaman Menu Admin Input Data Siswa	152
4.5.22	Tampilan Halaman Menu Admin Mengelola Data Guru	153
4.5.23	Tampilan Halaman Menu Admin Mengelola Data Kelas	153
4.5.24	Tampilan Halaman Menu Admin Mengelola Mata Pelajaran	154
4.5.25	Tampilan Halaman Menu Admin Mengelola Jadwal Pelajaran	154
4.6	Pengujian Sistem	155
4.6.1	Tabel Analisis Hasil Pengujian Black Box	155
4.6.2	Daftar Nama Yang Menguji Sistem E-learning Menggunakan Jenis Pengujian Black Box	159
4.6.2.1.	Pengujian Halaman Utama	160
4.6.2.2.	Halaman Login Siswa	160
4.6.2.3.	Pengujian Halaman Login Guru	161
4.6.2.4.	Pengujian Halaman Login Admin	162
4.6.3.	Analisis Hasil Pengujian Sistem Test	163
4.6.4	Tabel Daftar Nama Yang Menguji Sistem E-learning Menggunakan Jenis Sistem Test. Sistem E-learning ini diuji oleh siswa-siswi SD Hikmah Teladan	166
4.7	Analisa Dari Keseluruhan Pengujian	167
4.8	Kesimpulan Pengujian	167
BAB V	PENUTUP	169
5.1	Kesimpulan	169
5.2	Saran.....	169
	DAFTAR PUSTAKA	170