

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB 2 LANDASAN TEORI	7
2.1 Landasan Teori	7
2.2 API Noke Key	7
2.3 API MidTrans	7
2.4 Android	8
2.4.1 Android Life Cycle	8
2.4.2 Flowchart	10
2.4.3 JavaScript Object Notation (JSON).....	11
2.4.4 Java	11
2.4.5 Web services.....	12
2.4.6 Arsitektur Web Service.....	13
2.4.7 Processor Hypertext Protocol (PHP)	13
2.4.8 HTML	14

2.4.9 MySQL	14
2.5 Unified Modelling Language (UML)	15
2.5.1 Use Case Diagram	15
2.5.2 Activity Diagram	16
2.5.3 Diagram Kelas	18
2.5.4 Sequence Diagram.....	19
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	23
3.1 Analisis Sistem	23
3.1.1 Analisis Masalah.....	23
3.1.2 Analisis Sistem yang Berjalan.....	23
3.1.3 Analisis Sistem yang Dibangun.....	30
3.1.4 Analisis Teknologi yang Digunakan	31
3.1.5 Analisis Teknologi.....	32
3.1.6 Analisis Arsitektur Sistem	33
3.2 Proses Bisnis.....	34
3.2.1 Proses status pembayaran	34
3.3 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	36
3.3.1 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	38
3.3.2 Analisis Data.....	40
3.3.3 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	41
3.4 Diagram <i>UseCase</i>	42
3.4.1 Definisi Actor	43
3.4.2 Definisi Use Case	43
3.4.3 Skenario Use Case	44
3.5 <i>Activity Diagram</i>	56
3.6 Diagram Kelas	75
3.7 Sequence Diagram.....	76
3.8 Perancangan Sistem	94
3.8.1 Perancangan Data	94
3.8.2 Skema Relasi	94
3.8.3 Struktur Tabel	95

3.8.4 Perancangan Arsitektur Menu	96
3.8.5 Perancangan Arsitektur Antar Muka	99
3.8.6 Perancangan Antar Muka Pesan	117
3.8.7 Jaringan Semantik.....	118
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	119
4.1 Implementasi sistem	119
4.1.1 Implementasi perangkat keras	119
4.1.2 Implementasi perangkat lunak.....	120
4.1.3 Implementasi basis data.....	120
4.1.4 Implementasi teknologi	122
4.1.5 Implementasi Class.....	123
4.1.6 Implementasi antar muka.....	124
4.2 Pengujian sistem	126
4.2.1 Rencana pengujian Alpha	126
4.2.2 Scenario pengujian	126
4.2.3 Hasil pengujian	127
4.2.4 Kesimpulan pengujian Alpha	136
4.2.5 Pengujian Beta.....	137
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	151
5.1 Kesimpulan.....	151
5.2 Saran	151
DAFTAR PUSTAKA	153