

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR SIMBOL .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Maksud dan Tujuan .....	3
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.1 Pengertian Orang Hilang .....	7
2.1.1 Orang Hilang Berdasarkan Hukum .....	7
2.1.2 Contoh Kasus Orang Hilang .....	8
2.2 React Native .....	8
2.2.1 Keuntungan React Native .....	9
2.2.2 Cara Kerja React Native .....	10
2.2.3 Siklus Rendering .....	11
2.3 Expo .....	12
2.3.1 Keunggulan Expo .....	12
2.4 Javascript .....	13

2.4.1	Keunggulan Javascript .....	14
2.5	Node Js.....	14
2.5.1	Keunggulan Node Js .....	15
2.6	JSON.....	15
2.7	API.....	16
2.8	Clarifai .....	22
2.8.1	Model Clarifai .....	22
2.8.2	Authentication .....	24
2.8.3	Predict .....	24
2.8.4	Train .....	24
2.9	Firebase .....	25
2.9.1	Firebase Authentication .....	26
2.9.2	Firebase Realtime Database .....	27
2.9.3	Firebase Storage .....	27
2.9.4	Firebase Cloud Messaging .....	28
2.10	Uml .....	29
2.10.1	Class Diagram .....	30
2.10.2	Object Diagram .....	30
2.10.3	Use Case Diagram.....	30
2.10.4	Activity Diagram.....	31
2.10.5	Sequence Diagram .....	31
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>		<b>32</b>
3.1	Analisis Sistem.....	32
3.1.1	Analisis Masalah.....	32
3.1.2	Analisis Algoritma .....	33
3.1.3	Analisis Aplikasi Sejenis .....	35
3.1.4	Analisis Sistem yang Dibangun .....	41
3.1.5	Analisis Arsitektur .....	49
3.1.6	Analisis Spesifikasi Perangkat Lunak.....	51
3.1.7	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	52
3.1.8	Analiss Kebutuhan Fungsional .....	53

3.1.9	Class Diagram.....	83
3.1.10	Sequence Diagram .....	84
3.1.11	Perancangan Data.....	93
3.1.12	Struktur Perancangan Database .....	94
3.1.13	Perancangan Arsitektur Menu.....	98
3.1.14	Jaringan Semantik.....	110
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>		<b>111</b>
4.1	Implementasi Sistem.....	111
4.1.1	Lingkungan Implementasi .....	111
4.1.2	Implementasi Antarmuka.....	114
4.1.3	Rencana Pengujian.....	116
4.1.4	Skenario Pengujian .....	116
4.1.5	Hasil Pengujian .....	118
4.1.6	Pengujian Wawancara Pengguna.....	137
4.1.7	Hasil Wawancara .....	137
4.2	Kesimpulan Pengujian .....	139
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>140</b>
5.1	Kesimpulan .....	140
5.2	Saran .....	140
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>141</b>