

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SIMBOL	xx
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Metodologi Penelitian	4
1.4.1 Identifikasi Masalah	5
1.4.2 Pengumpulan Data	5
1.4.3 Proses Pengembangan	6
1.4.4 Penarikan Kesimpulan.....	7
1.5 Sistematika Penulisan.....	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	11
2.1 Profile SMA Pasundan 8 Bandung	11
2.1.1 Sejarah	11
2.1.2 Kurikulum 2013	12

2.1.3	Logo SMA Pasundan 8 Bandung.....	16
2.1.4	Visi	17
2.1.5	Misi	17
2.1.6	Struktur Organisasi.....	17
2.1.7	Deskripsi Tugas Pokok dan Fungsi (Tupoksi).....	18
2.2	Landasan Teori.....	33
2.2.1	Bahasa Jepang	33
2.3	Multimedia.....	38
2.3.1	Pembelajaran Berbantuan Komputer	39
2.3.2	Kelebihan dan Kekurangan Pembelajaran Berbantuan Komputer	39
2.3.3	Metode Pembelajaran Berbantuan Komputer.....	40
2.4	Analisis Desain Berorientasi Objek	42
2.5	<i>Speech Recognition</i>	43
2.6	<i>Gesture Recognition</i>	44
2.7	UML	45
2.7.1	Use Case Diagram.....	45
2.7.2	Activity Diagram.....	46
2.7.3	Class Diagram.....	47
2.7.4	Sequence Diagram	48
2.8	Metode Pengujian.....	49
2.8.1	Pengujian Blackbox.....	49
2.8.2	Pengujian Beta	50
2.8.3	Skala Likert.....	50
2.9	Tools Yang Digunakan.....	50
2.9.1	Android.....	50

2.9.2	Construct.....	51
2.9.3	Audacity.....	52
2.9.4	Corel Draw.....	52
2.9.5	PHP 53	53
2.9.6	MySQL.....	53
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		55
3.1	Analisis Sistem.....	55
3.1.1	Analisis Masalah	55
3.1.2	Analisis Sistem yang sedang berjalan	56
3.1.3	Analisis Aplikasi Sejenis	58
3.1.4	Analisis Metode Pembelajaran	63
3.1.5	Analisis Media Pembelajaran Yang Akan Dibangun.....	67
3.1.6	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	94
3.1.7	Analisis Kebutuhan Fungsional	97
3.2	Perancangan Sistem.....	216
3.2.1	Perancangan Basis Data	216
3.2.2	Perancangan Antarmuka.....	221
3.2.3	Perancangan Pesan	235
3.2.4	Perancangan Struktur Menu	237
3.2.5	Perancangan Semantik	238
BAB 4 Implementasi dan Pengujian Sistem		243
4.1	Implementasi Sistem	243
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras yang akan digunakan.....	243
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak yang digunakan	244
4.1.3	Implementasi Aplikasi.....	245

4.1.4	Implementasi Database.....	245
4.1.5	Implementasi Antarmuka	248
4.2	Pengujian Sistem.....	250
4.2.1	Pengujian Black Box	251
4.3	Pengujian <i>User Acceptance Test</i>	275
4.4	Pengujian Wawancara dan Kuisisioner	288
4.4.1	Pengujian Wawancara	288
4.4.2	Pengujian Kuisisioner	290
4.1.2	Pengujian Nilai Siswa	295
BAB 5 Kesimpulan dan Saran.....		299
5.1	Kesimpulan	299
5.2	Saran.....	299
DAFTAR PUSTAKA		301