PEMBANGUNAN APLIKASI PENENTUAN LOKASI WISATA KEBUN RAYA BOGOR MENGGUNAKAN *AUGMENTED REALITY*

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S1)

TITO MUHAROMI
10114287

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2020