DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xv

DAFTAR LAMPIRAN xviii

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Rumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.3.1 Maksud 3

1.3.2 Tujuan 3

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 3

1.6 Sistematika Penulisan 10

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 13

2.1 Tinjauan Perusahaan 13

2.1.1 Sejarah PT. Paku Jaran Guard 13

2.1.2 Visi dan Misi PT. Paku Jaran Guard 14

2.1.3 Logo PT. Paku Jaran Guard 14

2.1.4 Struktur Organisasi 15

2.1.5 Deskripsi Tugas 16
2.2 Landasan Teori 18
2.2.1 Pengertian Sistem 18
2.2.2 Pengertian Sistem Informasi 18
2.2.3 Karakteristik Sistem Informasi 18
2.2.4 Pengertian Manajemen 20
2.2.5 Pengertian Sistem Informasi Manajemen 20
2.2.6 Pengertian Outsourcing 20
2.2.7 Pengertian Sumber Daya Manusia 21
2.2.8 Pengertian Rekrutmen dan seleksi 21
2.2.9 Pengertian Penempatan Tenaga kerja Kerja 22
2.2.10 Tujuan Penempatan Tenaga Kerja 22
2.2.11 Metode Simple Multi-Attribute Rating Technique (SMART) 22
2.2.12 Metode Haversine 24
2.3 Pemodelan Analisis 25
2.3.1 Entity Relationship Diagram (ERD) 25
2.3.2 Data Flow Diagram (DFD) 25
2.4 Pengertian Perangkat Lunak 26
2.4.1 MYSQL 26
2.4.2 PHP 26
2.5 Black Box Testing 27
2.6 Pengujian Beta 27
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 29
3.1 Analisis Sistem 29
3.1.1 Analisis Masalah 29

3.1.2 Analisis Sistem yang Akan Dibangun 29
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis Perusahaan 34
3.1.4 Analisis SIM Perekrutan dan Penempatan Karyawan Pada PT. Paku Jaran Guard Bandung. 36
3.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 57
3.1.6 Analisis Basis Data 61
3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional 65
3.2 Perancangan sistem 84
3.2.1 Skema Relasi 84
3.2.2 Struktur Tabel 84
3.2.3 Perancangan Struktur Menu 88
3.2.4 Perancangan Antar Muka 92
3.2.5 Perancangan Pesan 108
3.2.6 Jaringan Semantik 109
3.2.7 Perancangan Prosedural 112
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 117
4.1 Implementasi Sistem 117
4.1.1 Implementasi Perangkat Lunak 117
4.1.2 Implementasi Perangkat Keras 117
4.1.3 Implementasi Basis Data 118
4.1.4 Implementasi Antarmuka 125
4.2 Pengujian Sistem 128
4.2.1 Skenario Pengujian Black Box 128
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 129
4.2.3 Kesimpulan dan pengujian Blackbox 137

4.2.4 Pengujian *Beta* 137
4.2.5 Skenario Pengujian *Beta* 138
4.2.6 Kesimpulan Pengujian *Beta* 140
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 141
5.1 Kesimpulan 141
5.2 Saran..... 141
DAFTAR PUSTAKA 143