

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem, dan implementasi serta pengujian yang berupa kuesioner, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi VR simulasi mitigasi bencana sudah cukup membantu siswa dalam memahami jenis-jenis bencana dan langkah-langkah dalam antisipasi cara menyelamatkan diri ketika ada bencana dengan menerapkan teknologi *Virtual Reality*.
2. Aplikasi VR simulasi mitigasi bencana dapat membantu pembelajaran siswa baik dilingkungan sekolah maupun di luar sekolah.

5.2 Saran

Dalam pembangunan aplikasi VR simulasi mitigasi bencana ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun beberapa saran yang mungkin dapat diterapkan pada aplikasi VR simulasi mitigasi bencana ini agar dapat lebih baik lagi adalah:

1. Penambahan materi bencana seperti gempa bumi, tsunami, kebakaran, dan lain-lain.
2. penyempurnaan objek 3D menjadi animasi yang lebih lengkap dan lebih baik lagi.

