

DAFTAR PUSTAKA

- [1] “Peran Kefarmasian dan Alat Kesehatan Dalam Mewujudkan Indonesia Sehat Dengan Pendekatan Keluarga,” *Yogyakarta*, pp. 8–10, 2017.
- [2] D. Ilmu, P. Telinga, and H. Tenggorok, “Penyakit kelenjar saliva dan peran sialoendoskopi untuk diagnostik dan terapi,” vol. 41, no. 2, pp. 95–104, 2011.
- [3] I. P. N. P. Friska Rahayu Lestari, Jayanti Yusmah Sari, Sutardika, “Deteksi penyakit tanaman jeruk siam berdasarkan citra daun menggunakan segmentasi warna rgb-hsv,” vol. Vol 1, No, pp. 276–283, 2018.
- [4] R. Yuliantoro, “Pengenalan jenis penyakit telinga hidung dan tenggorokan dengan menggunakan sistem pakar diagnosis penyakit tht,” pp. 55–60, 2017.
- [5] L. Lisnawita, L. L. Van FC, and E. Lianda, “Sistem Pakar Diagnosa Penyakit THT,” *INOVTEK Polbeng - Seri Inform.*, vol. 1, no. 2, p. 95, 2016.
- [6] Y. Anggoro, B. D. Setiawan, and P. P. Adikara, “Implementasi Metode Fuzzy K-Nearest Neighbor Untuk Klasifikasi Penyakit Tanaman Kedelai Pada Citra Daun,” vol. 2, no. 6, 2018.
- [7] Eko Budi Setiawan, Rudianto, “Sistem Pengawasan Aktifitas Penggunaan Smartphone Android,” vol. 9 No 1, 2018.
- [8] I. Sommerville, “Software Engineering,” *Softw. Process.*, pp. 1–13, 2012.
- [9] Y. Hendriana, “Program Bantu Identifikasi Penyakit THT.,” *Simp. Nas. Teknol. Terap. 2013*, pp. 58–63, 2013.
- [10] I. G. F. Jayusman, I. K. A. Purnawan, and M. Eng, “Sistem pakar untuk mendiagnosa penyakit telinga hidung dan tenggorokan (tht) dengan metode certainty factor berbasis web,” vol. 3, no. 1, pp. 14–20, 2016.
- [11] L. Handayani, “Gejala THT,” pp. 19–26, 2008.
- [12] G. G. Rangga Gelar Guntara, “Pembangunan aplikasi intelligent marketplace property memanfaatkan api clarifai dan api uclassify berbasis android,” *Maj. Ilm. UNIKOM*, vol. 16, no. 2, pp. 173–184, 2018.
- [13] W. Sutoyo. T, Mulyanto. Edy, Suhartono. Vincent, Dwi Nurhayati Oky, “Teori Pengolahan Citra Digital,” *Yogyakarta Andi*, 2009.

- [14] R. D. Kusumanto and A. N. Tompunu, “Pengolahan citra digital untuk mendeteksi obyek menggunakan pengolahan warna model normalisasi rgb,” *Semantik*, vol. 2011, no. Semantik, 2011.
- [15] L. Renyta, I. Puteri, and M. E. Dewi, *Data Manajemen Dan Teknologi Informasi*, vol. 17. 2016.
- [16] “Introduction to Android.,” *Google Inc*, 2014. .
- [17] A. Solichin S.Kom, *Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL*. 2016.
- [18] P. D. Nelson To, Ronan Schwarz, James Steele, *The Android Developer’s Cookbook, Building Applications with the Android SDK*. Addison-Wesley Professional, 2013.
- [19] “Design Principles.,” *Google Inc*, 2014. .
- [20] I. A. B. Platform and S. Report, “User Generated Content , Social Media , and Advertising — An Overview,” no. April, 2008.
- [21] J. Avestro, “Pengembangan Perangkat Mobile,” *Penerbit JENI, Jakarta*, 2007.
- [22] G. P. and H. Bhushan, “Pengenalan JSON.,” *System Analysis and Design*.
- [23] A. Kadir, *Buku Pertama Belajar Pemrograman Java Untuk Pemula*, no. January 2014. Mediakom, 2014.
- [24] S. Lee, “Unified Modeling Language (UML) for Database Systems and Computer Applications,” vol. 5, no. 1, pp. 157–164, 2012.
- [25] Munawar, *Pemodelan Visual Dengan UML*, Pertama. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2005.
- [26] Suendri, “Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem (Studi Kasus : UIN Sumatera Utara Medan),” *J. Ilmu Komput. dan Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–9, 2018.