

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah.....	4
1.2.1. Identifikasi Masalah	4
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.3.1. Maksud Penelitian	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1. Kegunaan Praktis	6
1.4.2. Kegunaan Akademis	7
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	9
1.6.1. Lokasi Penelitian	8
1.6.2. Waktu Penelitian	8
1.7. Sistematika Penulisan	10
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1. Penelitian Terdahulu	11
2.2. Konsep Dasar Sistem	13

2.2.1. Pengertian Sistem.....	13
2.3. Konsep Dasar Informasi.....	14
2.3.1. Pengertian Data	14
2.3.2. Pengertian Informasi	15
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	15
2.4.1. Pengertian Sistem Informasi	16
2.4.2. Komponen Sistem Informasi	16
2.5. Pengertian <i>Fitness</i>	17
2.6. Pengetian Sistem Informasi <i>Fitness</i>	18
2.7. Pengertian Website.....	18
2.8. Pengertian Teknologi Informasi.....	18
2.9. Pengertian Mysql	19
2.10. Pengertian Data primer dan Data sekunder.....	19
2.11. <i>Black Box testing</i>	20
2.12. Topologi Jaringan.....	20
2.13. Pengertian <i>Member Fitness</i>	22
2.14. Pengertian <i>Instruktur Fitness</i>	23
2.15. Pengertian Absensi.....	23
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	24
3.1. Objek Penelitian	24
3.1.1. Sejarah Perusahaan	25
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	25
3.1.2.1. Visi RDR Fitness.....	25
3.1.2.2. Misi RDR Fitness	25
3.1.3. Struktur Organisasi	26
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	27
3.2. Metode Penelitian.....	28
3.2.1. Desain Penelitian.....	28
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	29
3.2.2.1. Sumber Data Primer	30

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....	30
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	30
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	31
3.2.4.1. Metode Pendekatan Sistem	31
3.2.4.2. Metode Pengembangan Sistem	32
3.2.4.3. Alat Bantu dan Analisis Perancangan	34
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	38
3.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	38
3.3.1.1. Definisi aktor dan deskripsinya.....	39
3.3.1.2. Definisi <i>Use Case</i> dan deskripsinya.....	40
3.3.1.3. Skenario <i>Use Case</i>	42
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	47
3.3.3. Evaluasi sistem yang berjalan	51
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	54
4.1. Perancangan Sistem	54
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	54
4.1.2. Gambar umum sistem yang diusulkan	55
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan	55
4.1.3.1. <i>Use Case diagram</i>	56
a. Definisi aktor dan deskripsinya.....	57
b. Definisi <i>Use Case</i> dan deskripsinya.....	58
c. Skenario <i>Use Case</i>	59
4.1.3.2. <i>Activity Diagram</i>	65
4.1.3.3. <i>Class Diagram</i>	69
4.1.3.3. <i>Sequence Diagram</i>	70
4.2. Perancangan Antar Muka.....	74
4.2.1. Struktur Menu	74
4.2.2. Perancangan Input.....	75
4.2.3. Perancangan Output	79
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	81

4.4. Pengujian	82
4.4.1. Rencana Pengujian	83
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian	83
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	87
4.5. Implementasi	87
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak	87
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras	87
4.5.3. Implementasi Basis Data	88
4.5.4. Implementasi Antar Muka	90
4.5.5. Implementasi Instalasi Program	92
4.5.6. Penggunaan Program	94
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	102
5.1. Kesimpulan	102
5.2. Saran	103

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN