

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1. Maksud Penelitian	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1. Kegunaan Praktis.....	5
1.4.2. Kegunaan Akademis	6
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	7
1.6.2. Waktu Penelitian	7
1.7. Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1. Penelitian Terdahulu	10

2.2. Pengertian Sistem.....	11
2.3. Pengertian Informasi	12
2.4. Pengertian Sistem Informasi	12
2.5. Pengertian Persediaan	12
2.6. Pengertian Pembelian.....	13
2.7. Pengertian Penjualan	13
2.8. Internet	13
2.9. Website.....	13
2.10. HTML	14
2.11. PHP	14
2.12. CodeIgniter.....	15
2.13. <i>MySQL</i>	15
2.14. Basis Data	15
2.15. <i>Blackbox Testing</i>	16
BAB III PROFIL PERUSAHAAN.....	17
3.1. Objek Penelitian	17
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	17
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	17
3.1.4. Struktur Organisasi Perusahaan	18
3.1.5. Deskripsi Tugas.....	18
3.2. Metode Penelitian.....	19
3.2.1. Desain Penelitian.....	19
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	19
3.2.2.1. Sumber Data Primer.....	19
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....	20
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	20
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	20
3.2.4.1. Metode Pendekatan Sistem	21
3.2.4.2. Metode Pengembangan Sistem	21
3.2.4.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	23

3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	24
3.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	26
3.3.1.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	26
3.3.1.2. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya.....	27
3.3.1.3. <i>Skenario Use Case</i>	28
3.3.2. <i>Activity Diagram</i>	34
3.3.3. Evaluasi Sistem yang Berjalan.....	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	40
4.1. Perancangan Sistem	40
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	40
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	40
4.1.3. Perancangan Sistem yang Diusulkan	41
4.1.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	42
4.1.3.2. <i>Activity diagram</i>	50
4.1.3.3. <i>Class Diagram</i>	55
4.1.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	56
4.2. Perancangan Antar Muka.....	60
4.2.1. Sruktur Menu.....	60
4.2.2. Perancangan <i>Input</i>	62
4.2.3. Perancangan <i>Output</i>	69
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	77
4.4. Pengujian.....	78
4.4.1. Rencana pengujian	78
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	81
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian	94
4.5. Implementasi	94
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	95
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras.....	95
4.5.3. Implementasi Basis Data.....	95
4.5.4. Implementasi Antar Muka.....	112

4.5.5. Implementasi Instalasi Program	114
4.5.6. Penggunaan Program	120
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	130
5.1 Kesimpulan	130
5.2 Saran.....	130
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	