

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1 Identifikasi Masalah	4
1.2.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Maksud dan Tujuan	5
1.3.1 Maksud Penelitian.....	5
1.3.2 Tujuan Penelitian	6
1.4 Kegunaan Penelitian	6
1.4.1 Kegunaan Praktis	6
1.5 Batasan Masalah.....	7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7
1.6.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.2 Waktu Penelitian	8
1.7 Sistematika Penulisan.....	9
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Penelitian Terdahulu.....	10
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	12
2.2.1 Definisi Sistem	12
2.2.2 Karakteristik Sistem	13

2.2.3	Klasifikasi Sistem	14
2.3	Konsep Dasar Informasi	16
2.3.1	Definisi Informasi	16
2.3.2	Siklus Informasi	17
2.3.3	Kualitas Informasi	18
2.3.4	Nilai Informasi	19
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi	20
2.4.1	Definisi sistem Informasi	20
2.4.2	Komponen Sistem Informasi	20
2.5	Konsep Sistem Informasi Penjualan.....	23
2.5.1	Definisi Pembelian	23
2.5.2	Definisi Penjualan	23
2.5.3	Definisi Sistem informasi Penjualan	24
2.6	Perancangan Sistem.....	24
2.7	HTML.....	24
2.8	CSS	24
2.9	<i>JAVASCRIPT</i>	25
2.10	PHP.....	25
2.11	<i>CODEIGNITER</i>	26
2.12	MYSQL	26
BAB III OBJEK PENELITIAN DAN METODE PENELITIAN		27
3.1	Objek Penelitian	27
3.1.1	Sejarah Singkat CV. Tanda Creative	27
3.1.2	Visi dan Misi CV. Tanda Creative Bogor	27
3.1.2.1	Visi	27
3.1.3	Struktur Organisasi Cv. Tanda Creative	28
3.1.4	Deskripsi Tugas.....	28
3.2	Metode Penelitian.....	32
3.2.1	Desain Penelitian.....	32
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	33
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	34
3.2.4	Pengujian Software	35

3.3	Analisis Sistem yang Berjalan.....	41
3.3.1	Use Case Diagram.....	41
3.3.1.1	Definisi Aktor dan Deskripsi	42
3.3.2	Activity Diagram.....	49
3.4	Evaluasi system yang sedang berjalan	53
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		55
4.1	Perancangan Sistem.....	55
4.1.1	Tujuan Perancangan Sistem	55
4.1.2	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	56
4.2	Perancangan Prosedur yang diusulkan	57
4.2.1	Use case Diagram yang diusulkan	57
4.2.2	Activity Diagram yang diusulkan	68
4.2.3	Sequence Diagram yang diusulkan	76
4.3	Perancangan data	82
4.3.1	Class diagram yang diusulkan.....	82
4.4	Perancangan Antar Muka	83
4.4.1	Perancangan input	85
4.4.2	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	88
4.5	Pengujian	89
4.5.1	Rencanan Pengujian	89
4.5.2	Kasus dan Hasil Pengujian.....	90
4.5.3	Kesimpulan Hasil Pengujian	95
4.6	Implementasi	95
4.6.1	Implementasi Perangkat Lunak	96
4.6.2	Implementasi Perangkat Keras.....	96
4.6.3	Implementasi Basis Data.....	97
4.6.4	Implementasi Antar Muka.....	101
4.6.5	Implementasi Instalasi Program.....	107
4.7	Penggunaan Program.....	110
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		112
5.1	Kesimpulan.....	112
5.2	Saran	113

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN