

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR SIMBOL.....	xi

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1 Identifikasi Masalah	4
1.2.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Maksud dan Tujuan.....	5
1.3.1 Maksud Penelitian	5
1.3.2 Tujuan Penelitian	5
1.4 Kegunaan Penelitian	6
1.4.1 Kegunaan Akademis.....	6
1.4.2 Kegunaan Praktis	6
1.5 Batasan Masalah	7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	8
1.6.1 Lokasi Penelitian	8
1.6.2 Waktu Penelitian.....	8
1.7 Sistematik Penulisan	9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu	11
2.2 Pengertian Sistem.....	12
2.3 Pengertian Informasi	12
2.4 Pengertian Sistem Informasi	13

2.5 Fungsi Komponen Sistem Informasi	13
2.6 Pengertian Rukun Tetangga.....	15
2.7 Pengertian Hunian Kos	16
2.8 Pelaporan Hunian Kos	16
2.9 Perangkat Lunak Pendukung	16
2.9.1 <i>DBMS MySQL</i>	17
2.9.2 <i>Xampp</i>	17
2.9.3 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	17
2.9.4 <i>Apache</i>	18
2.9.5 <i>Cascading Style Sheets (CSS)</i>	18
2.9.6 <i>Text Editor</i>	19
2.9.7 <i>Browser</i>	19
2.9.8 <i>WebSite</i>	19

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian.....	20
3.1.1 Sejarah Singkat	20
3.1.2 Visi dan Misi	20
3.1.3 Struktur Organisasi	21
3.1.4 Deskripsi Tugas	21
3.2 Metode Penelitian	24
3.2.1 Desain Penelitian	25
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	26
3.2.2.1 Sumber Data Primer	26
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder	27
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	27
3.2.3.1 Metode Penekatan Sistem	27
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem.....	27
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan	29
3.2.4 Pengujian Sistem	30
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan	31
3.3.1 Analisis Dokumen	31

3.3.2 Analisis Prosedur yang Berjalan.....	33
3.3.3 <i>Usecase</i> Diagram.....	34
3.3.3.1 Definisi Aktor Dan Deskripsinya	34
3.3.3.2 Definisi <i>Usecase</i> dan deskripsinya	35
3.3.4 Skenario <i>Usecase</i>	36
3.3.5 <i>Activity</i> Diagram.....	42
3.3.6 Evaluasi Sistem yang sedang berjalan.....	46

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem	48
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem	48
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	48
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan	49
4.1.3.1 <i>Usecase</i> Diagram.....	49
4.1.3.2 <i>Activity</i> Diagram.....	60
4.1.3.3 <i>Class</i> Diagram	64
4.1.3.4 <i>Squence</i> Diagram.....	65
4.2 Perancangan Antar Muka.....	70
4.2.1 Struktur Menu.....	70
4.2.2 Perancangan <i>Input</i>	71
4.2.3 Perancangan <i>Output</i>	75
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan	78
4.4 Pengujian.....	78
4.4.1 Rencana Pengujian	79
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian	80
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian	84
4.5 Implementasi.....	84
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak	84
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras	84
4.5.3 Implementasi Basis Data	85
4.5.4 Implementasi Antar Muka	88
4.5.5 Implementasi Instalasi Program	91

4.5.6 Penggunaan Program	98
--------------------------------	----

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	112
----------------------	-----

5.2 Saran	112
-----------------	-----

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN