

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR SIMBOL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	2
1.2.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Maksud dan Tujuan.....	3
1.3.1. Maksud Penelitian.....	3
1.3.2. Tujuan Penelitian	3
1.4. Kegunaan Penelitian.....	3
1.5. Batasan Masalah.....	4
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	4
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	4
1.6.2. Waktu Penelitian.....	5
1.7. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1. Penelitian Terdahulu	7
2.2. Konsep Dasar Sistem.....	9
2.2.1. Definisi sistem	9
2.2.2. Karakteristik sistem	9
2.2.3. Klasifikasi sistem.....	12
2.3. Konsep Dasar Informasi	14
2.3.1. Definisi Data.....	14
2.3.2. Definisi informasi	14
2.3.3. Informasi yang berkualitas.....	15
2.3.4. Siklus Informasi	15
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi	16
2.4.1. Pengertian Sistem Informasi	17
2.4.2. Tujuan Sistem Informasi.....	18
2.4.3. Komponen-Komponen Sistem Informasi	19
2.5. Pengertian Manajemen.....	20
2.6. Pengertian <i>Inventory</i>	20
2.7. Pengertian (FIFO) <i>First in Frist out</i>	21
2.8. Pengertian Aplikasi Desktop.....	21

2.9. Basis Data.....	21
2.10. Perangkat Lunak Pendukung.....	22
2.10.1. Java.....	22
2.10.2. Netbeans IDE.....	22
2.10.3. XAMPP	23
2.10.4. Advance Installer	24
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	25
3.1 Objek Penelitian	25
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan	25
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan	25
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan	26
3.1.4 Deskripsi Tugas	26
3.2 Metode Penelitian.....	27
3.2.1 Desain Penelitian	28
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data	28
3.2.2.1 Sumber Data Primer	29
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder	30
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	31
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem.....	31
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem.....	32
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan	32
3.2.4 Pengujian <i>Software</i>	34
3.2.4.1 Black Box Testing	34
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan.....	35
3.3.1 Analisis Prosedur yang sedang Berjalan.....	35
3.3.2.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya	37
3.3.2.2 Definisi Use Case dan Deskripsinya	37
3.3.3 Skenario Use Case	38
3.3.4 <i>Activity Diagram</i>	41
3.3.5 Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan	44
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	45
4.1. Perancangan Sistem.....	45
4.1.1. Tujuan perancangan sistem	45
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	45
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan	47
4.1.3.1. Use case diagram.....	47
4.1.3.2. Activity diagram.....	52
4.1.3.3. Class diagram	55
4.1.3.4. Sequence diagram	56
4.2. Perancangan Antar Muka	58
4.2.1. Struktur menu	59
4.2.1.1. Perancangan input.....	59
4.2.1.2. Perancangan <i>output</i>	61
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	63

4.3.1 Pengujian.....	63
4.3.2. Rencana pengujian.....	64
4.3.3 Kasus dan hasil pengujian.....	64
4.3.4 Kesimpulan hasil pengujian.....	69
4.4. Implementasi	69
4.4.1. Implementasi perangkat lunak	70
4.4.2. Implementasi perangkat keras	70
4.4.3. Implementasi basis data	70
4.4.4. Implementasi antar muka.....	77
4.4.5. Implementasi instalasi program.....	81
4.4.6. Penggunaan program	90
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	93
5.1. Kesimpulan.....	93
5.2. Saran.....	93

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1	Aktivitas dan waktu penelitian.....	5
Tabel 3. 1	Deskripsi Tugas dalam Penelitian.....	27
Tabel 3. 2	Model <i>Prototyping</i>	32
Tabel 3. 3	Deskripsi Aktor	37
Tabel 3. 4	Deskripsi <i>Use Case</i>	38
Tabel 3. 5	Skenario <i>Use Case</i> : Penyediaan	38
Tabel 3. 6	Skenario <i>Use Case</i> : Pengelolaan.....	39
Tabel 3. 7	Skenario <i>Use Case</i> : Pengantaran dan Penjualan.....	40
Tabel 3. 8	Evaluasi Sistem yang Berjalan.....	44
Tabel 4. 1	Definisi aktor dan deskripsinya.....	48
Tabel 4. 2	Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya	48
Tabel 4. 3	Skenario <i>use case</i> penyediaan pada sistem yang diusulkan.....	49
Tabel 4. 4	Skenario <i>use case</i> pengelolaan pada sistem yang diusulkan.....	50
Tabel 4. 5	Skenario <i>use case</i> penjualan barang pada sistem yang diusulkan ...	51
Tabel 4. 6	Pengujian form Penyediaan	64
Tabel 4. 7	Pengujian form Pengelolaan	66
Tabel 4. 8	Pengujian form penjualan	68
Tabel 4. 9	Query membuat database	71
Tabel 4. 10	Tabel 4.8. Query table barang.....	71
Tabel 4. 11	Query table data_barang_masuk.....	72
Tabel 4. 12	Query table detail_pengelolaan.....	72
Tabel 4. 13	Query table detail_penjualan.....	73
Tabel 4. 14	Query tabel detail_penyediaan.....	73
Tabel 4. 15	Query tabel pengelolaan.....	74
Tabel 4. 16	Query tabel penjualan	74
Tabel 4. 17	Query tabel penyediaan.....	75
Tabel 4. 18	Query tabel user	75
Tabel 4. 19	Daftar Trigger	76

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Karakteristik Sistem	12
Gambar 2. 2 Siklus Informasi	16
Gambar 2. 3 Konsep Sistem Informasi	17
Gambar 3. 1 Struktur organisasi David Collection	26
Gambar 3. 2 <i>Use Case</i> Diagram.....	37
Gambar 3. 3 <i>Activity</i> Diagram Penyediaan	41
Gambar 3. 4 <i>Activity</i> Diagram Produksi	42
Gambar 3. 5 <i>Activity</i> Diagram Penjualan	43
Gambar 4. 1 Use Case pada sistem yang diusulkan.....	47
Gambar 4. 2 Activity diagram pada proses penyediaan yang diusulkan	52
Gambar 4. 3 Activity Diagram proses Produksi yang diusulkan	53
Gambar 4. 4 Activity Diagram proses penjualan barang yang diusulkan	54
Gambar 4. 5 Class Diagram	55
Gambar 4. 6 Sequence diagram Penyediaan	56
Gambar 4. 7 Sequence diagram Produksi	57
Gambar 4. 8 Sequence diagram penjualan.....	58
Gambar 4. 9 Rancangan Form Login	59
Gambar 4. 10 Rancangan Form Main Menu.....	59
Gambar 4. 11 Form penyediaan	60
Gambar 4. 12 Form Produksi	60
Gambar 4. 13 Form Penjualan	61
Gambar 4. 14 Laporan Penyediaan	61
Gambar 4. 15 Laporan Produksi	62
Gambar 4. 16 Laporan penjualan	62
Gambar 4. 17 Perancangan arsitektur jaringan	63
Gambar 4. 18 Splash Screen David Collection App	77
Gambar 4. 19 Form Login.....	78
Gambar 4. 20 Main Menu	78
Gambar 4. 21 Form penyediaan	79
Gambar 4. 22 Form Produksi	79
Gambar 4. 23 Form Penjualan	80
Gambar 4. 24 Buat laporan penyediaan	80
Gambar 4. 25 Form buat laporan Produksi	81
Gambar 4. 26 Form buat laporan penjualan.....	81
Gambar 4. 27 Membuat <i>project</i>	82
Gambar 4. 28 Mengisi nama aplikasi dan perusahaan	82
Gambar 4. 29 Memilih jenis file	83
Gambar 4. 30 Installer analytics.....	83
Gambar 4. 31 Mengatur tempat instalasi	84
Gambar 4. 32 Memilih project aplikasi.....	84
Gambar 4. 33 Memilih form yang akan ditampilkan pertama	85
Gambar 4. 34 Memilih icon aplikasi.....	85

Gambar 4. 35 Mengatur minimal dan maximal jdk	86
Gambar 4. 36 Memilih aplikasi untuk ditampilkan	86
Gambar 4. 37 Menghilangkan centang pada mac os <i>package</i>	87
Gambar 4. 38 Metode aplikasi setelah diinstal	87
Gambar 4. 39 Memilih <i>user interface</i>	88
Gambar 4. 40 Memilih bahasa	88
Gambar 4. 41 Menghilangkan centang	89
Gambar 4. 42 Menunggu proses build	89
Gambar 4. 43 Build Awal Berhasil	90