

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	Error! Bookmark not defined.
ABSTRACT	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Maksud dan Tujuan	4
1.3.1. Maksud.....	4
1.3.2. Tujuan	5
1.4. Kegunaan Penelitian	5
1.4.1. Kegunaan Akademis	5
1.4.2. Kegunaan Praktis.....	6
1.5. Batasan Masalah	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7
1.7. Sistematika Penulisan	8
BAB II	10
LANDASAN TEORI	10
2.1. Penelitian Terdahulu	10
2.2. Konsep Dasar Sistem	12
2.2.1. Pengertian Sistem.....	12

2.2.2.	Karakteristik Sistem.....	13
2.2.3.	Klasifikasi Sistem	15
2.3.	Konsep Dasar Informasi.....	17
2.3.1.	Nilai Informasi	18
2.3.2.	Kualitas Informasi	20
2.4.	Konsep Dasar Sistem Informasi	22
2.4.1.	Komponen Sistem Informasi.....	22
2.5.	Pengertian Perpustakaan	23
2.6.	Pengertian Sistem Informasi Perpustakaan	23
2.7.	Pengertian <i>Website</i>	23
2.8.	Perangkat Lunak Pendukung.....	24
2.8.1.	XAMPP	24
2.8.2.	Bootstrap	24
2.8.3.	<i>MySQL</i>	25
2.9.	Bahasa Pemograman.....	25
2.9.1.	PHP	25
2.9.2.	HTML	26
BAB III.....	27
OBJEK DAN METODE PENELITIAN	27
3.1.	Objek Penelitian	27
3.1.1.	Sejarah Singkat SMA Negeri 1 Katapang.....	27
3.1.2.	Visi dan Misi SMA Negeri 1 Katapang.....	29
3.1.3.	Struktur Organisasi	29
3.1.4.	Deskripsi Tugas	31
3.2.	Metode Penelitian	34
3.2.1.	Desain Penelitian	35
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	36
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	37
3.2.4.	Pengujian Software	41
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	42
3.3.1.	Analisis Prosedur yang Berjalan	43
3.3.2.	<i>Use case Diagram</i>	44

3.3.3.	<i>Activity Diagram</i>	50
3.3.4.	Evaluasi Sistem yang Berjalan	52
BAB IV	54
HASIL DAN PEMBAHASAN	54
4.1.	Perancangan Sistem	54
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem	54
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan	54
4.1.3.	Perancangan sistem yang diusulkan	55
4.2.	Perancangan Antar muka	76
4.2.1.	Struktur Menu.....	76
4.2.2.	Perancangan <i>Input</i>	77
4.2.3.	Perancangan <i>Output</i>	82
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan	85
4.4.	Pengujian.....	85
4.4.1.	Rencana Pengujian	86
4.4.2.	Kasus dan Hasil Pengujian.....	87
4.4.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian	93
4.5.	Implementasi	93
4.5.1.	Implementasi Perangkat Lunak	94
4.5.2.	Implementasi Perangkat Keras.....	94
4.5.3.	Implementasi Basis Data.....	95
4.5.4.	Implementasi Antar muka	96
4.5.5.	Implementasi Instalasi Program	98
4.5.6.	Penggunaan Program	100
BAB V	112
KESIMPULAN DAN SARAN	112
5.1.	Kesimpulan.....	112
5.2.	Saran	113
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		