

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pengamatan dan data yang telah didapatkan dari beberapa pengujian, “E-Payment System Menggunakan Kode QR Berbasis Android” menghasilkan beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan hasil pengujian alpha pada aplikasi, didapatkan kesimpulan sebagai berikut :
 - Uji antarmuka
Fungsional parameter konten yang tersedia pada aplikasi, mampu menampilkan dan berfungsi sesuai dengan apa yang dirancang.
 - Uji *compatibility*
Aplikasi dapat menampilkan dan berfungsi di setiap parameter konten yang tersedia di berbagai perangkat *smartphone* Android dengan minimal versi Android 4.2.2 (Jelly Bean) dan dengan minimal ukuran layar 5.0 inch.
 - Uji *repon time system*
Dengan menggunakan provider 3 sebagai jaringan, aplikasi mampu mengambil dan mengeksekusi data dari aplikasi ke *web server* ataupun sebaliknya dengan waktu tidak lebih dari 5 detik, sehingga aplikasi dapat dikatakan *respon time system*.
 - Uji pengiriman gambar
Dengan menggunakan provider 3 sebagai jaringan, aplikasi mampu mengirim gambar dengan format jpg, jpeg dan png sebagai bukti pembayaran dengan *size maksimum* tidak lebih dari 2,1 MB .
 - Uji pembacaan kode QR
Sistem mampu membaca dan mengenali kode QR dengan *value* yang terdaptar di *data base* sistem.

2. Berdasarkan hasil pengujian alpha pada *web*, didapatkan kesimpulan sebagai berikut :
 - Uji antarmuka
Fungsional parameter konten yang tersedia pada *web*, mampu menampilkan dan berfungsi sesuai dengan apa yang dirancang.
 - Uji *repon time system*
Dengan menggunakan provider 3 sebagai jaringan, *web admin* mampu mengambil dan mengeksekusi data dari *web admin* ke *web server* ataupun sebaliknya dengan waktu tidak lebih dari 5 detik, sehingga *web admin* dapat dikatakan *respon time system*.
3. Berdasarkan hasil pengujian beta pada aplikasi, didapatkan kesimpulan aplikasi HolaPay (*E-Payment System Pada E-Wallet Menggunakan Kode QR Berbasis Android*) telah memenuhi kriteria.

5.2 Saran

Saran yang dapat dijadikan pertimbangan untuk perkembangan “*E-Payment System Pada E-Wallet Menggunakan Kode QR Berbasis Android*” selanjutnya antara lain:

1. Memberikan kode OTP disetiap transaksi yang akan dilakukan, untuk meminimalisir penyalahgunaan akun
2. Membuat parameter buat Kode QR di aplikasi jika *user* ingin menjadi penjual tanpa harus ke *admin* terlebih dahulu