

**LEMBAR PENGESAHAN**

**GAME JELAJAH LOKASI BERBASIS ANDROID DENGAN  
METODE GAMIFIKASI**

Oleh

Hotman Hutaeruk

10214088

Telah disetujui dan disahkan sebagai Skripsi pada tanggal :

Bandung, 28 Februari 2020

Menyetujui,

Pembimbing



Aprianti Putri Sujana, S.kom., M.T.  
NIP: 4127.70.05.033

Mengetahui,

Dekan Fakultas  
Teknik dan Ilmu Komputer



Dr. Ir. Herman S. Soegoto, MBA.  
NIP. 4127.70.002

Ketua Program Studi  
Sistem Komputer



Usep Mohamad Ishaq, Ph.D.  
NIP. 4127.70.05.008