

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Simpulan**

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem, implementasi dan pengujian, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Saat memainkan *game* Jelajah Lokasi, tampilan yang diberikan terasa nyaman saat dimainkan.
2. *soundeffect* dan *Backsound* yang diberikan membuat sensasi bermain *game* tidak membosankan.

#### **5.2 Saran**

*Game* Jelajah Lokasi yang dibuat masih terdapat kekurangannya. Maka dari itu penulis akan memberikan saran bagi yang akan mengembangkan tugas akhir ini. Adapaun saran penulis adalah sebagai berikut:

1. Asset property untuk rumah harus diperbanyak dan untuk pepohonan dijadikan objek.
2. Menambah Bangunan bangunan agar penjelajahan game lebih luas.
3. Menambahkan karakter atau NPC agar ada interaksi dalam game dan tidak terlalu sepi saat bermain.