

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Profil Instansi	9
2.1.1 Sejarah Instansi	9
2.1.2 Logo Instansi	9
2.1.3 Visi dan Misi Perusahaan	10
2.1.3.1 Visi Perusahaan	10
2.1.3.2 Misi Perusahaan	10
2.1.4 Struktur Organisasi	11
2.1.5 Deskripsi dan Tanggung Jawab	11

2.1.6	Struktur Organisasi Proyek	13
2.2	Landasan Teori	15
2.2.1	Pengertian Sistem Informasi	15
2.2.1.1	Sistem	16
2.2.1.2	Informasi.....	16
2.2.1.3	Sistem Informasi.....	16
2.2.1.4	Komponen Sistem Informasi	17
2.2.2	Pengertian Manajemen Proyek	17
2.2.3	Pengertian Penjadwalan	19
2.2.3.1	Pengertian AOA.....	20
2.2.3.2	Programe Evaluation and review Technique (PERT).....	21
2.2.4	Pengertian Flow Map.....	26
2.2.5	Pengertian Entity Relationship Diagram	26
2.2.6	Pengertian Diagram Konteks	27
2.2.7	Pengertian Data Flow Diagram.....	27
2.2.9	Pengertian Spesifikasi Proses	27
2.2.10	Pengertian Kamus Data.....	27
2.2.11	Pengertian Database.....	28
2.2.12	Pengertian MySQL	28
2.2.13	Pengertian Website	28
2.2.14	Pengertian HTML.....	29
2.2.15	Pengertian PHP.....	29
2.2.16	Pengertian CSS	29
2.2.17	State of Art.....	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		35
3.1	Analisis Sistem.....	35

3.1.1	Analisis Masalah.....	35
3.1.2	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	36
3.1.2.1	Prosedur Lelang Proyek.....	38
3.1.2.2	Prosedur Pengerjaan Proyek	41
3.1.2.3	Prosedur Penagihan Proyek	41
3.1.3	Analisis Aturan Bisnis Pada Sistem Yang Sedang Berjalan.....	43
3.1.3.1	Aturan Bisnis Perencanaan Proyek.....	43
3.1.3.2	Aturan Bisnis Pelaksanaan Proyek	43
3.1.3.3	Aturan Bisnis Penagihan Proyek	43
3.1.4	Studi Kasus Proyek.....	44
3.1.5	Analisis Penjadwalan dengan Metode PERT	45
3.1.6	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	77
3.1.6.1	Analisis Perangkat Keras	77
3.1.6.2	Analisis Perangkat Lunak	78
3.1.6.3	Analisis Pengguna.....	78
3.1.7	Analisis Kebutuhan Fungsional	81
3.1.7.1	Diagram Use Case.....	82
3.1.7.2	Skenario Use Case	85
3.1.7.3	Diagram Activity	94
3.1.7.4	Diagram Sequence	105
3.1.7.5	Diagram Class.....	117
3.2	Perancangan Sistem	117
3.2.1	Perancangan Sistem	118
3.2.1.1	Tabel Relasi	118
3.2.1.2	Struktur Tabel	119
3.2.2	Perancangan Struktur Menu.....	123

3.2.3	Perancangan Antarmuka	124
3.2.4	Perancangan Pesan.....	132
3.2.5	Jaringan Semantik.....	133
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		136
4.1.	Implementasi	136
4.1.1.	Perangkat Keras Yang Digunakan	136
4.1.2.	Perangkat Lunak Yang Digunakan	136
4.1.3.	Implementasi Basis Data	137
4.1.4.	Implementasi Antarmuka	142
4.2.	Pengujian	146
4.2.1.	Skenario Pengujian <i>Black Box</i>	146
4.2.2.	Kasus dan Pengujian	147
4.2.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	153
4.3.	Pengujian Beta	153
4.3.1.	Wawancara Pengguna	153
4.3.2.	Kesimpulan Hasil Pengujian <i>Beta</i>	154
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		156
5.1	Kesimpulan	156
5.2	Saran	156
DAFTAR PUSTAKA		158