

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas rahmat dan karuniaNya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Analisis Desain Interaksi Permainan Edukasi Aksara Sunda Dengan Pendekatan *Game User Research*”. Tugas akhir ini disusun sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.

Penyusunan tugas akhir ini telah mendapatkan banyak bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, baik dari segi materi ataupun masukan-masukan yang sifatnya membangun. Pada kesempatan ini, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat, karunia, kesehatan, kelancaran dan kemudahan bagi penulis dalam menyelesaikan penelitian tugas akhir ini.
2. Kepada kedua orang tua dan keluarga yang sudah memberikan dukungan dan selalu memberikan do'a yang terbaik untuk penulis.
3. Bapak Adam Mukharil Bachtiar, S.Kom.,M.T. selaku pembimbing yang telah mengarahkan dan membimbing penulis secara sabar selama proses pengerjaan skripsi.
4. Ibu Nelly Indriani Widiastuti, S.Si., M.T., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika, Universitas Komputer Indonesia.
5. Rekan-rekan mahasiswa Teknik Informatika khususnya kelas IF-1/2015 yang telah membantu dan mendukung penyusunan tugas akhir.
6. Kepada teman-teman pejuang skripsi tahun 2018-2019 semester genap yang senantiasa saling memberikan semangat dan berjuang bersama.
7. Semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan tugas akhir ini yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Semoga laporan ini bermanfaat khususnya bagi penulis sendiri dan umumnya bagi para pembaca semua sehingga dapat memberikan tambahan wawasan serta ilmu pengetahuan dan teknologi. Penulis menyadari tugas akhir ini masih jauh dari sempurna, baik dari segi penulisan, isi, dan kata-kata yang digunakan. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan saran dan kritik dari

pembaca yang dapat membangun tugas akhir guna melakukan perbaikan di masa yang akan datang. Semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya, serta umumnya untuk pembaca.

Bandung, Maret 2020

*Penulis*