

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB 1	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Identifikasi Masalah	5
1.5.2 Perumusan Maksud dan Tujuan	5
1.5.3 Pengumpulan Data	5
1.5.3.1 Wawancara	5
1.5.3.2 Observasi	5
1.5.3.3 Studi Literatur	5
1.5.4 Analisis Sistem	5
1.5.5 Perancangan Sistem	6
1.5.6 Pengujian Sistem yang telah dibangun	6
1.5.7 Implementasi Sistem	6
1.5.8 Sistem Informasi Stok Barang di Toko Onestopos	6
BAB 2	8
TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Profile Perusahaan	8
2.1.1 Sejarah Toko ONESTOPOLOS	8
2.1.2 Logo	8
2.1.3 Visi	9
2.1.4 Struktur Organisasi dan Job Description	9
2.1.4.1 Struktur Organisasi	9
2.1.4.2 Job Description	10
2.2 Landasan Teori	12
2.2.1 Pengertian sistem	12
2.2.2 Pengertian informasi	12
2.2.3 Pengertian sistem informasi	13
2.2.4 Pengertian Stok Barang	13
2.2.5 Metodologi Berorientasi Objek	14
2.2.6 Object oriented programming	15
2.2.7 Unified Modeling Language (UML)	15
2.2.8 Arsitektur Jaringan	15

2.2.9	Jenis – jenis jaringan	16
2.2.10	Topologi jaringan	18
2.2.11	Perangkat Lunak Pendukung.....	19
BAB 3.....		21
PEMBAHASAN		21
3.1	Analisis Sistem.....	21
3.1.1	Analisis Masalah	21
3.1.2	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	21
3.1.2.1	Prosedur Pengadaan Barang.....	22
3.1.7.3	Prosedur Perencanaan Produksi	23
3.1.2.3	Prosedur Permintaan Barang.....	24
3.1.3	Aturan Bisnis yang Berjalan	25
3.1.4	Aturan Bisnis yang Diusulkan	25
3.1.5	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL)	25
3.1.4.1	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Fungsional.....	25
3.1.4.2	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Non Fungsional.....	26
3.1.6	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	26
3.1.6.1	Analisis Perangkat Keras	27
3.1.6.2	Analisis Perangkat Lunak	27
3.1.6.3	Analisis Pengguna / User	28
3.1.6.4	Analisis Basis Data	28
3.1.6.5	Kamus Data Entity Relationship Diagram (ERD)	29
3.1.7	Analisis Kebutuhan Fungsional	30
3.1.7.1	Diagram Konteks	30
3.1.7.2	DFD Level 1.....	31
3.1.7.3	DFD Level 2 Login	31
3.1.7.4	DFD Level 2 Pengolahan Warna	32
3.1.7.5	DFD Level 2 Pengolahan Ukuran.....	33
3.1.7.6	DFD Level 2 Pengolahan Kategori.....	34
3.1.7.7	DFD Level 2 Pengolahan Stok Barang.....	35
3.1.7.8	Spesifikasi Proses Level 2 Login	36
3.1.7.9	Spesifikasi Proses Level 2 Pengolahan Warna	36
3.1.7.10	Spesifikasi Proses Level 2 Pengolahan Ukuran.....	38
3.1.7.11	Spesifikasi Proses Level 2 Pengolahan Kategori.....	41
3.1.7.12	Spesifikasi Proses Level 2 Pengolahan Stok Barang.....	43
3.1.7.13	Kamus Data.....	45
3.1.8	Perancangan Sistem	47
3.1.8.1	Perancangan Data.....	47
3.1.8.2	Perancangan Arsitektur Menu.....	49
3.1.8.3	Perancangan Antarmuka Sistem	51
3.1.8.4	Perancangan Pesan.....	59
3.1.8.5	Jaringan Semantik.....	60
3.1.8.5.1	Jaringan Semantik Admin Gudang	60
BAB 4.....		61
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM		61
4.1	Implementasi Sistem	61

4.1.1	Lingkungan Implementasi.....	61
4.1.1.1	Spesifikasi Kebutuhan Hardware.....	61
4.1.1.2	Spesifikasi Kebutuhan Software.....	61
4.1.1.3	Spesifikasi Kebutuhan Server.....	62
4.1.2	Implementasi Data.....	62
4.1.3	Implementasi Antarmuka.....	64
4.2	Pengujian Sistem.....	65
4.2.1	Rencana Pengujian.....	65
4.2.2	Skenario Pengujian.....	65
4.2.3	Hasil Pengujian.....	67
4.2.4	Evaluasi Pengujian.....	72
BAB 5.....		73
KESIMPULAN DAN SARAN.....		73
5.1	Kesimpulan.....	73
5.2	Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA.....		74