

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1    Latar Belakang Masalah.....	1
1.2    Identifikasi Masalah.....	4
1.3    Maksud dan Tujuan.....	4
1.4    Batasan Masalah .....	4
1.5    Metodologi Penelitian.....	5
1.5.1    Identifikasi Masalah.....	6
1.5.2    Pengumpulan Data .....	6
1.5.3    Pembangunan Perangkat Lunak.....	8
1.5.4    Kesimpulan dan Saran .....	11
1.6.    Sistematika Penulisan .....	12
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	13
2.1    Tinjauan Umum Instansi.....	13
2.1.1    Profil Perguruan Tinggi .....	13
2.1.2    Logo .....	13
2.1.3    Tujuan Jangka Menengah .....	14
2.1.4    Visi dan Misi.....	14
2.1.5    Struktur Organisasi .....	16
2.1.6    Tugas Pokok Satuan Organisasi.....	16
2.2    Landasan Teori.....	27
2.2.1    Aplikasi <i>Mobile</i> .....	27

2.2.2	Plagiarisme.....	27
2.2.3	Deteksi .....	28
2.2.4	Karya tulis ilmiah.....	28
2.2.5	Sistem.....	28
2.2.6	Android .....	30
2.2.7	Copyleaks API .....	35
2.2.8	Google Cloud Vision .....	37
2.2.9	Android Studio Editor.....	37
2.2.10	Pemograman PHP Hypertext Preprocessor (PHP) .....	39
2.2.11	Pemograman Java .....	40
2.2.12	Object Oriented Programming (OOP) .....	41
2.2.13	Web API.....	42
2.2.14	MySQL .....	44
2.2.15	Unified Modeling Language (UML) .....	48
2.2.16	Pengujian Alpha.....	53
2.2.17	Pengujian Beta .....	54
2.2.18	Skala Likert.....	54
	<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>57</b>
3.1	Analisis Sistem.....	57
3.1.1	Analisis Masalah.....	57
3.1.2	Analisis Sistem Sedang Berjalan .....	58
3.1.3	Analisis Arsitektur Sistem .....	60
3.1.4	Analisis Mendeteksi Plagiarisme .....	61
3.1.5	Analisis Rancangan Teknologi .....	63
3.1.6	Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak .....	65
3.1.7	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	65
3.1.8	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	69
3.2	Perancangan Sistem .....	98
3.2.1	Skema Relasi.....	99
3.2.2	Struktur Tabel .....	99
3.2.3	Perancangan Struktur Menu.....	101

3.2.4	Perancangan Antarmuka .....	102
3.2.5	Perancangan Pesan.....	113
3.2.6	Jaringan Semantik.....	117
	BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	119
4.1	Implementasi Sistem.....	119
4.1.1	Impelemtas Perangkat Keras.....	119
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	120
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	121
4.1.4	Implementasi Antar Muka .....	122
4.1.5	Implementasi Teknologi .....	124
4.2	Pengujian Sistem.....	129
4.2.1	Pengujian Alpha.....	129
4.2.2	Pengujian Beta .....	136
	BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....	147
5.1.	Kesimpulan .....	147
5.2.	Saran .....	147
	DAFTAR PUSTAKA .....	149